



# Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal



## CAMPEONATO DISTRITAL SEMI-RÁPIDAS POR EQUIPAS SUB08 a SUB20 26 de Março de 2017

<b>Organização:</b>	Associação Distrito de Setúbal conjuntamente IFC Torrense
<b>Local:</b>	Sede do Independente Futebol Clube Torrense
<b>Apoios:</b>	AXS, Independente Futebol Clube Torrense, PDXSeixal e CM Seixal
<b>Participantes:</b>	<p>Todos os jovens jogadores devidamente filiados na FPX por clubes da AXS na época 2016/2017</p> <p>Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores que têm de ser inscritos correctamente e ordenados por tabuleiro.</p> <p>Em cada encontro jogam por equipa apenas 4 jogadores respeitando a ordem da constituição da equipa.</p>
<b>Inscrições:</b>	<b>Enviar e-mail com a referencia : JOVENS_EQUIPAS</b> , com: nome, clube, nº FIDE e data de nascimento para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a>
<b>Data limite Inscrições:</b>	25 de Março de 2017 (Sábado às 23h.00).
<b>Taxa de Inscrição:</b>	1 Equipa: 4 €uros 2 ou mais Equipas: 8 €uros O pagamento da taxa deverá ser efectuado no próprio dia no local do encontro.
<b>Sessões: (Dias e Horas)</b>	Início da 1ª ronda às 15h.00, sendo as seguintes de 30 em 30m, do dia 26 de Março de 2017.
<b>Sistema de Jogo:</b>	Sistema Suiço preferencialmente ou o sistema adequado ao nº de participantes.
<b>Programa:</b>	Swiss Manager.
<b>Ritmo de Jogo:</b>	10'+5''
<b>Sistema de Desempate</b>	Aplicação do artigo 31 do regulamento de competições da FPX (30/8/2015).
<b>Observações:</b>	<p>Proibição de telemóveis ligados no início da 1ª ronda, até ao início da entrega de prémios.</p> <p>Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção da prova e Equipa de arbitragem e de acordo com as Regas de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX. A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</p>
<b>Conduta dos jogadores</b>	<p>Caso seja claro que um resultado foi "arranjado", os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</p> <p>Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.</p> <p>Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</p> <p>Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos.</p> <p>O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas ou condutas impróprias</p>

**A.X.Setúbal - Competições 2016 / 2017**

	que afetem o decorrer do campeonato. Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.
<b>Direção da Prova:</b>	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
<b>Arbitragem:</b>	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.
<b>Prémios:</b>	Taça para as três primeiras equipas