



**DISTRITAL SEMI-RÁPIDAS JOVENS Individual
(SUB08 a SUB20)
15 de Outubro de 2016**

Organização:	Associação Distrito de Setúbal conjuntamente IFC Torrense
Local:	Independente Futebol Clube Torrense Pavilhão Municipal Torre da Marinha
Apoios:	AXS, IFC Torrense, Camara Municipal do Seixal e PDX Seixal
Participantes:	Todos os jovens jogadores devidamente filiados na FPX, na época 2016/2017 Os jovens jogadores disputarão a prova de acordo com a sua data de nascimento: a) Sub-08 -> se nascido em 2009 ou depois; b) Sub-10 -> se nascido em 2007 ou 2008; c) Sub-12 -> se nascido em 2005 ou 2006; d) Sub-14 -> se nascido em 2003 ou 2004; e) Sub-16 -> se nascido em 2001 ou 2002; f) Sub-18 -> se nascido em 1999 ou 2000; g) Sub-20 -> se nascido em 1997 ou 1998;
Inscrições:	Enviar e-mail para axs.competicoes@gmail.com Indicando: nome, clube, nº FIDE (ou FPX) e escalão.
Data limite Inscrições:	14 de Outubro de 2015 (Sexta-Feira até às 22h.00)
Taxa de Inscrição:	3 €uros por jogador a ser pago no local.
Sessões: (Dias e Horas)	Início da 1ª ronda às 15h.00 do dia 15 de Outubro de 2016.
Sistema de Jogo:	Sistema Suíço preferencialmente ou o sistema adequado ao nº de participantes.
Programa:	Swiss Manager.
Ritmo de Jogo:	15m KO
Sistema de Desempate	Aplicação do artigo 31 do regulamento de competições da FPX (27/8/2016).
Observações:	Proibição de telemóveis ligados no início da 1ª ronda, até ao início da entrega de prémios. Os casos omissos serão resolvidos pela Direção da prova e Equipa de arbitragem e de acordo com as Regas de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX. A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.

A.X.Setúbal - Competições 2016 / 2017

<p>Conduta dos jogadores</p>	<p>Caso seja claro que um resultado foi "arranjado", os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</p> <p>Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.</p> <p>Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</p> <p>Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos.</p> <p>O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas ou condutas impróprias que afetem o decorrer do campeonato.</p> <p>Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p>
<p>Direcção da Prova:</p>	<p>Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.</p>
<p>Arbitragem:</p>	<p>A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.</p>
<p>Prémios:</p>	<p>Taça para o 1º classificado de cada escalão e medalhas.</p>