

REGULAMENTO

1.º TORNEIO INTERNACIONAL DE XADREZ COLÉGIO CCG 2016 E 3.º TORNEIO JOGOS DESPORTIVOS DA MAIA 2016

ORGANIZAÇÃO:

Este torneio está inserido no circuito dos torneios de Xadrez dos jogos desportivos da Maia 2016

O Torneio é organizado pela Câmara Municipal da Maia com o apoio da Academia de Xadrez da Maia, da secção de Xadrez do "O Amanhã da Criança", da Escola de Xadrez da Campanha e do Colégio CCG.

DIRECÇÃO E ARBITRAGEM:

Academia de Xadrez da Maia, Secção de Xadrez de "O Amanhã da Criança" e Escola da Escola de Xadrez da Campanhã.

LOCAL E DATA DA PROVA:

As prova será realizada na seguinte data:

21 de Maio de 2016

Local:

Colégio CCG
Rua António Gomes da Silva N° 46
4470-057 Cidade da Maia

INSCRIÇÕES:

As inscrições são gratuitas e abertas a todos os interessados e devem ser feitas até dia 19 de Maio.

A participação é limitada a 90 participantes.

Serão aceites as inscrições até dia 19 de Maio, com direito a reserva de admissão. Prioridade nas inscrições aos mais novos. As inscrições podem ser feitas, preferencialmente para um dos seguintes endereços de email: desporto@cm-maia.pt , academiaxadrezmaia@gmail.com, xadrez@acrianca.pt e geral@colegioccg.com.

No ato de inscrição deve ser indicado o nome, data nascimento e escola que frequenta (caso se aplique).

A Organização reserva o direito de:

- admissão nos torneios;
- utilização, divulgação e promoção da imagem e nomes de todos os jogadores e acompanhantes, nomeadamente no Facebook;
- solicitar a colaboração dos Clubes para a disponibilização de material (tabuleiros, peças e relógios);
- alterar o presente Regulamento até ao dia da prova.

A inscrição nos torneios torna obrigatória a aceitação do presente regulamento.

SISTEMA DE JOGO:

O Torneio será dividido por dois escalões:

Escalão A: Torneio de Xadrez Colégio CCG, todos os jovens até os 12 anos sem elo.

Escalão B: Todos os atletas sem limite de idade.

O Torneio será disputado no sistema suíço de 7 sessões (poderá ser alterado consoante o nº de inscrições).

Não se aceitará nenhum tipo de reclamação sobre o emparelamento, excepto erro na introdução de resultados.

Cada jogador é responsável pela comunicação do resultado, nos termos que vierem a ser definidos.

O sistema de desempate será sorteado.

RITMO DE JOGO:

Cada jogador terá 10 Minutos para terminar a partida.

FALTAS DE COMPARÊNCIA:

Serão eliminados os jogadores que derem 1 falta de comparência sem justificação plausível.

PROGRAMA-HORÁRIO:

As provas serão efetuadas no seguinte horário (poderá ser alterado consoante o n.º de inscrições):

Acreditação dos jogadores: 14:30 horas

1ª Sessão: 15:00

2ª Sessão: 15:30

3ª Sessão: 16:00

4ª Sessão: 16:30

5ª Sessão: 17:00

6ª Sessão: 17:30

7.ª Sessão: 18:00

Encerramento e entrega de prémios: 18:30

CASOS OMISSOS:

Em tudo o não previsto neste regulamento serão aplicadas as Regras do Jogo de Xadrez da FIDE e o RCP da FPX.

LISTA DE PRÉMIOS:

Escalão A:

Classificação Geral: Troféus para 1.º, medalha para o 2.º e 3.º Classificado

Sub-06: Troféu para 1.º, medalha para o 2.º e 3.º classificado

Sub-08: Troféu para 1.º, medalha para o 2.º e 3.º classificado

Sub-10: Troféu para 1.º , medalha para o 2.º e 3.º classificado

Feminino: Troféu para 1.º, medalha para o 2.º e 3.º classificado

Aluno Colégio CCG: Troféu para 1.º, medalha para o 2.º e 3.º classificado

Medalhas para todos os participantes

Escalão B:

Classificação Geral: Troféus para 1.º, 2.º e 3.º classificado

Sub-08: Troféu para 1.º, medalha para o 2.º e 3.º classificado

Sub-12: Troféu para 1.º , medalha para o 2.º e 3.º classificado

Sub-18: Troféu para 1.º , medalha para o 2.º e 3.º classificado

Feminino: Troféu para 1.º, medalha para o 2.º e 3.º classificado

Medalhas para todos os participantes

OBS: Ao inscrever-se, o atleta ou o Encarregado de Educação está também a autorizar a captação e uso de imagens tiradas durante o torneio para possíveis reportagens e divulgação do evento.