

VI TAÇA ANTÓNIO MAMEDE DIOGO

14 de Dezembro de 2014 pelas 14.30
em São Martinho do Porto

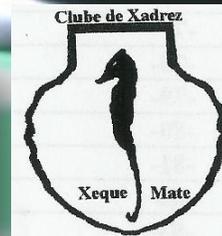


Inscrições pelo mail axleiria1315@gmail.com

Ou pelo contacto 916 113 458 via SMS

Custo da inscrição: 3 euros

O valor angariado nas inscrições será doado na
totalidade à Liga Portuguesa Contra o Cancro



VI Taça António Mamede Diogo

Regulamento

1. Na celebração do sexto ano da partida do nosso companheiro de tabuleiro António Mamede Diogo, o Clube de Xadrez Xequ-Mate de São Martinho do Porto, em parceria com a Casa da Cultura José Bento da Silva e com a Associação de Xadrez de Leiria, organiza a VI Taça António Mamede Diogo.
2. A prova realizar-se-á no próximo dia 14 de Dezembro, com início pelas 14 horas e 30 minutos, nas instalações da Casa da Cultura José Bento da Silva, situada na Rua Professor Eliseu, nº2 2460-676 São Martinho do Porto.
3. A prova não será homologada, afim de estar aberta a todos jogadores e amigos que queiram recordar a memória do nosso querido amigo Mamede Diogo. A prova disputar-se-á num sistema suíço de 5 ou 6 sessões, dependendo do número de jogadores, na modalidade de semi-rápidas de 15 minutos para cada jogador.
4. Este ano, pela primeira vez a organização, Associação de Xadrez de Leiria e Clube de Xadrez Xequ-Mate, decidiram cobrar 3 euros pela inscrição nesta prova. Todo o montante angariado com as inscrições será doado à Liga Portuguesa Contra o Cancro.
5. As inscrições deverão ser efetuadas pelo correio electrónico da AXLeiria, axleiria1315@gmail.com ou pelo contacto 916 113 458 via mensagem de preferência, até às 22 horas do dia 12 de Dezembro. Estas devem ser acompanhadas pelo máximo de informação disponível referentes ao jogador: nº FPX, nº FIDE, ELO e clube. A fim de garantir relógios para todos, pedimos aos dirigentes dos clubes participantes que enviem um relógio por cada dois jogadores.
6. Horário: 1ª Sessão: 15.00
2ª Sessão: 15.35
3ª Sessão: 16.10
4ª Sessão: 16.45
5ª Sessão: 17.20
6ª Sessão: 17.55
Entrega de Prémios e Lanche: 18.30
7. Critérios de desempates:
 1. Pontos (1)
 2. Bucholz Corrigido - cortar o pior (37)
 3. Bucholz total (37)
 4. Maior número de vitórias (12)
8. Casos omissos: a arbitragem da prova será regida pela organização da mesma, segundo as regras do xadrez da FIDE atuais, bem como qualquer caso omissos que surja.