

Campeonato Distrital Equipas do Algarve e apuramento III Divisão



Época 2015/2016

Regulamento

1. O Campeonato do Algarve por Equipas, da época 2015/2016, é organizado pela AXF - Associação de Xadrez de Faro nos dias 17 e 24 de Setembro de 2016.

Será integrado a(s) equipas com o objetivo de apuramento à III Divisão Nacional para a época 2016/17, as equipas com acesso ao apuramento devem ter os seus participantes filiados na presente época e que não tenham participado nos respectivos nacionais por equipas na época em curso.

2. Podem participar na competição todos os clubes e xadrezistas, de qualquer nacionalidade, filiados na época 2015/2016 na Federação Portuguesa de Xadrez por intermédio da Associação de Xadrez de Faro.

- Para a inscrição terão de ser indicados os nomes completos do Clube e jogadores ordenados para a respectiva constituição que deverá ser mantida até final da prova.

- As inscrições das Equipas devem dar entrada impreterivelmente até às 22 horas do dia **16 de Setembro de 2016 (Sexta-feira)**, por correio electrónico, para : axdfarodirecao@gmail.com

- Cada Clube poderá inscrever as equipas que desejar designando-as por "A", "B", "C". Cada equipa será composta por um mínimo de 4 (quatro) e um máximo de 16 jogadores. O apuramento de acesso à III Divisão é o estabelecido no ponto anterior.

- **A prova será contabilizada para ranking FIDE**

3. A taxa de inscrição é a seguinte:

1 equipa - 5,00 € ; 2 equipas - 8,00 € ; 3 ou mais equipas - 10,00 €

4. A prova será jogada no sistema de:

- Match de 2 partidas para 2 equipas;

- Até 4 equipas será disputado em poule a uma volta;

- Para mais de 4 equipas em sistema suíço com 3 sessões.

5. O ritmo de jogo será de:

Cada jogador disporá de 90 minutos com 30 segundos de incremento para concluir a partida.

6. O local, calendário e horário da prova são os seguintes:

A prova disputa-se:

- 17 de Setembro de 2016 - Sábado 10:00 horas - 1ª jornada - Faro (Se necessário);
- 17 de Setembro de 2016 - Sábado 15:30 horas - 2ª jornada - Faro;
- 24 de Setembro de 2016 - Domingo 15:00 horas - 3ª jornada - Loulé;

7. Ao Clube filiado na época 2015/2016 melhor classificado nesta competição será atribuído o título de Campeão Distrital por Equipas da época 2015/2016.

Para haver campeão é necessário um mínimo de 2 Clubes filiados na presente época.

8. Serão eliminadas as equipas que faltarem a 2 partidas que deveriam jogar.

9. Serão seguidas as Regras do Jogo de Xadrez da FIDE, o Regulamento de Competições da FPX, em tudo o que não contrariar o presente regulamento.

10. Os jogadores, depois de concluírem a partida e preencherem os boletins de encontro, deverão entregar os resultados à Direcção de Prova, abandonando a área de jogo e permanecer em silêncio.

11. Não é permitido aos jogadores comerem durante os jogos, nem falar com pessoas exteriores ao campeonato, assim como saírem da área de jogo, sem a autorização do Árbitro ou Direcção de prova. Os jogadores deverão desligar os telemóveis (ou qualquer outro tipo de equipamento electrónico), sob pena de perderem a partida no caso de tocar.

12. Serão atribuídos prémios às três primeiras equipas.

13. Os desempates serão os seguintes:

- a) (11) resultado entre as equipas empatadas (vitória em tabuleiro superior para duas equipas);
- b) Total de pontos em todos os tabuleiros;
- c) (52) Sonneborn - Berger ou Bucholz;
- d) (45) Systema Koya;
- e) (12) Número de vitórias

14. A Direcção da Prova e Arbitragem ficarão a cargo dos delegados e capitães das equipas que resolverão os casos omissos, não havendo recurso das decisões. O árbitro principal será nomeado oportunamente.

O sistema de pontuação é: Vitória = 3; Empate = 2; Derrota = 1; Derrota por FC = 0

A inscrição na Prova implica a aceitação do presente Regulamento.

15. **A tolerância dos jogadores será de 60 minutos após acionados os relógios os quais serão averbados falta de comparência ao jogador atrasado.**

16. Os jogadores após terminarem os jogos deverão consultar a Direcção da Prova se terá controlo anti-dopagem.

Faro, 01 de Setembro de 2016

AX Faro

