



# Regulamento TAÇA DE LEIRIA 2016/2017

**13 e 14 de Maio de 2017**

## **1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO E DE PARTICIPAÇÃO**

A Taça de Leiria 2016/2017, é uma prova organizada em ritmo de lentas, e é organizado sob a responsabilidade da Associação de Xadrez de Leiria.

A prova disputar-se-á na Casa do Povo do Bombarral, nos dias 13 e 14 de Maio de 2017.

## **2 – INSCRIÇÕES**

Têm direito a participar nesta prova todos os jogadores filiados na FPX através da Associação de Xadrez de Leiria. A participação na prova é gratuita, sendo a inscrição atempada obrigatória. Deste modo os dirigentes de cada clube do distrito devem recolher junto dos seus jogadores as pretensões para disputar esta prova, e oficializar as inscrições das sua equipas através do email da AXLeiria, [axleiria1315@gmail.com](mailto:axleiria1315@gmail.com), disponibilizando para o efeito o máximo informações sobre os seus jogadores – nome, nº FPX, ELO e escalão. As inscrições desta prova encontram-se abertas até às 22 horas do dia 10 de Maio de 2017.

No processo de inscrição, cada clube poderá inscrever 8 elementos por equipa, 4 jogadores principais mais 4 suplentes. Deverá ser apresentado a ordem da equipa que tem de ser respeitada durante o torneio, sob a pena de desqualificação da mesma.

## **3 - SISTEMA DE JOGO E HORÁRIO DAS SESSÕES**

A prova será organizada numa só fase, em sistema eliminatório com apuramento de todos os lugares. A primeira sessão terá início às 10 horas do dia 13 de Maio.

## **4 - RITMO E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO**

As partidas serão disputadas ao ritmo de 60 minutos com 30 segundos de incremento por lance jogador/partida.

Agradece-mos que todos os clubes apresentem 2 relógios por cada equipa que apresentem, sem os quais não garantimos a inscrição da mesma.

## **5 - SISTEMA DE DESEMPATE**

Caso as equipas empatem deverão proceder ao desempate pelo resultado do primeiro tabuleiro que não empatou. Se todos os tabuleiros empatarem realizar-se-á o desempate através de rápidas de ritmo 5 min KO, até terem um vencedor.

## **6 - DIREÇÃO E ARBITRAGEM**

A Direção da prova e arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXL.

Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela Direção da prova, respeitando o Regulamento de Competições da FPX e as Regras do Jogo da FIDE.

**ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LEIRIA**