



Regulamento do Campeonato Distrital de Veteranos 2015 – 2016

2 e 3 de Abril de 2016

1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO

O Campeonato Distrital de Veteranos de Leiria 2015/2016, disputa-se na modalidade de partidas lentas e é organizado sob a responsabilidade da Associação de Xadrez de Leiria.

A prova disputar-se-á no Clube Cultural e Desportivo Corvos do Lis, nos dias 2 e 3 de Abril de 2016.

2 – INSCRIÇÕES

Têm direito a participar nesta prova todos os jogadores veteranos filiados na FPX através da Associação de Xadrez de Leiria. A participação na prova é gratuita, sendo a inscrição atempada obrigatória. Deste modo os dirigentes da cada clube do distrito devem recolher junto dos seus jogadores as pretensões para disputar esta prova, e oficializar as inscrições através do email da AXLeiria, axleiria1315@gmail.com, disponibilizando para o efeito o máximo informações sobre os seus jogadores – nome, nº FPX, ELO e escalão. As inscrições desta prova encontram-se abertas até às 22 horas do dia 31 de Março de 2016.

Esta prova não será dividida em por escalões dado o nº reduzido Vet +65 do nosso distrito. Contudo os títulos de cada escalão serão atribuídos consoante a classificação geral. Estes escalões dividem-se em Veteranos + 50 (se nascidos entre 1952 e 1966) e Veteranos + 65 (nascidos em 1951 ou antes).

3 - SISTEMA DE JOGO, CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

3.1. SISTEMA DE JOGO - O campeonato será organizado numa só fase, em sistema suíço de 5 sessões, em caso de jogarem 7 até 16 jogadores inclusive, e 6 sessões acima de 16 jogadores. Caso o número total de jogadores seja igual ou menor que 6, jogar-se-á em sistema de todos contra todos.

3.2. CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

1ª Sessão – 10.00 – dia 2/04

2ª Sessão – 14.00 – dia 2/04

3ª Sessão – 17.00 – dia 2/04

4ª Sessão – 10.00 – dia 3/04

5ª Sessão – 14.00 – dia 3/04

6ª Sessão – 17.00 – dia 3/04

4 - RITMO E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO

As partidas serão disputadas ao ritmo de 60 minutos com 30 segundos de incremento por lance jogador/partida.

Os acompanhantes dos jogadores e o público que queiram presentear o evento, quando presente no local de jogo, devem desligar ou colocar em modo silêncio os seus respetivos aparelhos eletrónicos, afim de não perturbarem os jogos que estejam a decorrer.

5 - SISTEMA DE DESEMPATE

Se suíço:

- a) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si [11];
- b) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N) (a cortar o pior);
- c) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N);
- d) Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- e) Maior número de vitórias [12].

Se todos contra todos:

- a) Resultado entre os jogadores empatados [11];
- b) Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- c) Koya System [45];
- d) Maior número de vitórias [12];
- e) Maior número de jogos de pretas [53].

6 - DIREÇÃO E ARBITRAGEM

6.1. A Direção da prova e arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXL.

6.2. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela Direcção da prova, respeitando o Regulamento de Competições da FPX e as Regras do Jogo da FIDE.

ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LEIRIA