



Regulamento do Campeonato Distrital de Veteranos 2014 – 2015

11 e 12 de Abril de 2015

1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO

O Campeonato Distrital de Veteranos de Leiria 2014/2015, disputa-se na modalidade de partidas lentas e é organizado sob a responsabilidade da Associação de Xadrez de Leiria em colaboração com a Academia de Xadrez do Bombarral.

A prova disputar-se-á no Bombarral, nos dias 11 e 12 de Abril de 2015, na sede do Circulo de Cultura Musical Bombarralense, localizada Avenida Dr. Joaquim de Albuquerque, n.º 91 2540-004 Bombarral.

2 – INSCRIÇÕES

Têm direito a participar nesta prova todos os jogadores veteranos filiados na FPX através da Associação de Xadrez de Leiria. A participação na prova é gratuita, sendo a inscrição atempada obrigatória. Deste modo os dirigentes da cada clube do distrito devem recolher junto dos seus jogadores as pretensões para disputar esta prova, e oficializar as inscrições através do email da AXLeiria, axleiria1315@gmail.com, disponibilizando para o efeito o máximo informações sobre os seus jogadores – nome, nº FPX, ELO e escalão. As inscrições desta prova encontram-se abertas até às 22 horas do dia 9 de Abril de 2015.

Esta prova será dividida em duas, pelos escalões de: Veteranos + 50 (se nascidos entre 1951 e 1965) e Veteranos + 65 (nascidos em 1950 ou antes) caso existam mais de 10 jogadores em cada escalão. Caso não exista número de jogadores suficientes em cada escalão será realizada uma prova conjunta com distinção dos escalões na classificação geral.

3 - SISTEMA DE JOGO, CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

3.1. SISTEMA DE JOGO - O campeonato será organizado numa só fase, em sistema suíço de 5 sessões, em caso de jogarem 7 até 16 jogadores inclusive, e 6 sessões acima de 16 jogadores. Caso o número total de jogadores seja igual ou menor que 6, jogar-se-á em sistema de todos contra todos.

3.2. CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

- 1ª Sessão – 10.00 – dia 11/04
- 2ª Sessão – 14.00 – dia 11/04
- 3ª Sessão – 17.00 – dia 11/04
- 4ª Sessão – 10.00 – dia 12/04
- 5ª Sessão – 14.00 – dia 12/04
- 6ª Sessão – 17.00 – dia 12/04

4 - RITMO E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO

As partidas serão disputadas ao ritmo de 60 minutos com 30 segundos de incremento por lance jogador/partida.

Os acompanhantes dos jogadores e o público que queiram presentear o evento, quando presente no local de jogo, devem desligar ou colocar em modo silêncio os seus respetivos aparelhos eletrónicos, afim de não perturbarem os jogos que estejam a decorrer.

5 - SISTEMA DE DESEMPATE

Se suíço:

- a) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si [11];
- b) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N) (a cortar o pior);
- c) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N);
- d) Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- e) Maior número de vitórias [12].

Se todos contra todos:

- a) Resultado entre os jogadores empatados [11];
- b) Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- c) Koya System [45];
- d) Maior número de vitórias [12];
- e) Maior número de jogos de pretas [53].

6 - DIREÇÃO E ARBITRAGEM

6.1. A Direção da prova e arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXL.

6.2. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela Direcção da prova, respeitando o Regulamento de Competições da FPX e as Regras do Jogo da FIDE.

ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LEIRIA