



# CD Jovens Clássicas 2014 – 2015

## 11 e 12 Abril 2015

### Regulamento

#### 1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO E DE PARTICIPAÇÃO

O Campeonato Distrital de Leiria de Jovens, de clássicas individuais é organizado sob a responsabilidade da Associação de Xadrez de Leiria. Têm direito a participar nesta prova todos os jogadores filiados, gratuitamente e obedecendo aos seguintes escalões:

Sub 08 – nascidos em 2006 ou depois

Sub 10 – nascidos em 2004 ou 2005

Sub 12 – nascidos em 2002 ou 2003

Sub 14 – nascidos em 2000 ou 2001

Sub 16 – nascidos em 1998 ou 1999

Sub 18 – nascidos em 1996 ou 1997

Sub 20 – nascidos em 1994 ou 1995

A prova disputa-se em Leiria, nos dias 11 e 12 de Abril de 2015, na sede do Clube Cultural e Desportivo Corvos do Lis junto ao Teatro José Lúcio da Silva.

#### 2 - INSCRIÇÕES

Os jogadores com direito a participar no Campeonato, terão que confirmar a sua inscrição até às 20h do dia 10 de abril de 2015, por correio eletrónico para [axleiria1315@gmail.com](mailto:axleiria1315@gmail.com), indicando o nome, clube e escalão.

#### 3 - SISTEMA DE JOGO, CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

3.1. O Campeonato será organizado numa só fase, preferencialmente em sistema suíço de 5 ou 6 sessões, 5 até 16 jogadores e 6 sessões acima de 16 jogadores. Caso o número total de jogadores seja igual ou menor que 6, jogar-se-á em sistema de todos contra todos.

3.2. As primeiras sessões de cada dia terão início às 10 horas.

#### 4 RITMO E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO

As partidas serão disputadas ao ritmo de 30 minutos mais 30 segundos de incremento por lance jogador/partida. Ou de 60 minutos mais 30 segundos, dependendo do ELO do jogador mais forte de cada escalão, seja inferior a 1600 ou inferior, respetivamente.

#### 5 - SISTEMA DE DESEMPATE

##### Se sistema suíço:

- Resultado entre os jogadores empatados
- Bucholz corrigido (corta o pior)
- Bucholz total
- Maior número vitórias
- Soneborn-Berger

##### Se todos contra todos:

- Resultado entre os jogadores empatados
- Soneborn-Berger
- Koya Sistem
- Maior número vitórias

#### 6 - DIREÇÃO E ARBITRAGEM

6.1. A Direção da prova e arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXL.

6.2. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela Direcção da prova, respeitando o Regulamento de Competições da FPX e as Regras do Jogo da FIDE.

**ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LEIRIA**