



# Regulamento do Campeonato Distrital Individual Rápidas 2015 – 2016

**17 de Setembro de 2016**

## 1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO

O Campeonato Distrital Individual de Leiria 2015/2016, disputa-se na modalidade de partidas rápidas e é organizado sob a responsabilidade da Associação de Xadrez de Leiria. A prova realiza-se na Associação Tabuleiro de Cores, Rua Vitorino Fróis, 22, 2500-256 Caldas da Rainha.

## 2 – INSCRIÇÕES

Têm direito a participar nesta prova todos os jogadores filiados na FPX através da Associação de Xadrez de Leiria. A participação na prova é gratuita, sendo a inscrição atempada obrigatória. Deste modo os dirigentes da cada clube do distrito devem recolher junto dos seus jogadores as pretensões para disputar esta prova, e oficializar as inscrições através do email da AXLeiria, [axleiria1315@gmail.com](mailto:axleiria1315@gmail.com), disponibilizando para o efeito o máximo de informações sobre os seus jogadores – nome, nº FPX, ELO e escalão. As inscrições desta prova encontram-se abertas até às 22 horas do dia 12 de Setembro de 2016.

Cada clube deverá fornecer 1 relógio por cada 2 jogadores inscritos, sem os quais não poderemos garantir a inscrição dos respetivos jogadores.

## 3 - SISTEMA DE JOGO E HORÁRIO DAS SESSÕES

O campeonato será organizado numa só fase, em sistema suíço de 5 sessões, em caso de jogarem 7 até 16 jogadores inclusive, e 6 sessões acima de 16 jogadores. Caso o número total de jogadores seja igual ou menor que 6, jogar-se-á em sistema de todos contra todos.

A primeira sessão terá início às 17.30 do dia 17 de Setembro, devendo os respetivos jogadores confirmarem a sua presença até 10 minutos antes de iniciar o torneio.

## 4 - RITMO E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO

As partidas serão disputadas ao ritmo de 3 minutos com 2 segundos de incremento por lance jogador/partida.

Os acompanhantes dos jogadores e o público que queiram presentear o evento, quando presente no local de jogo, devem desligar ou colocar em modo silêncio os seus respetivos aparelhos eletrónicos, afim de não perturbarem os jogos que estejam a decorrer.

## 5 - SISTEMA DE DESEMPATE

**Se suíço:**

- Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si [11];
- Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N) (a cortar o pior);
- Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N);
- Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- Maior número de vitórias [12].

**Se todos contra todos:**

- Resultado entre os jogadores empatados [11];
- Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- Koya System [45];
- Maior número de vitórias [12];
- Maior número de jogos de pretas [53].

## 6 - DIREÇÃO E ARBITRAGEM

A Direção da prova e arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXLeiria.

Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela Direcção da prova, respeitando o Regulamento de Competições da FPX e as Regras do Jogo da FIDE.

**ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LEIRIA**