



Regulamento do Campeonato Distrital Feminino 2015 – 2016

11 e 12 de Junho de 2016

1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO E DE PARTICIPAÇÃO

O Campeonato Distrital Feminino de Leiria 2015/2016, disputa-se na modalidade de partidas lentas e é organizado sob a responsabilidade da Associação de Xadrez de Leiria.

A prova disputar-se-á no Clube Recreativo e Desportivo da Torre, situado na Estrada de S. João, Torre 2440-210 no Reguengo do Fetal, nos dias 11 e 12 de Junho de 2016.

2 – INSCRIÇÕES

Têm direito a participar nesta prova todas as jogadoras filiadas na FPX através da Associação de Xadrez de Leiria. A participação na prova é gratuita, sendo a inscrição atempada obrigatória. Deste modo os dirigentes da cada clube do distrito devem recolher junto das suas jogadoras as pretensões para disputar esta prova, e oficializar as inscrições através do email da AXLeiria, axleiria1315@gmail.com, disponibilizando para o efeito o máximo informações sobre as mesmas – nome, nº FPX, ELO e escalão. As inscrições desta prova encontram-se abertas até às 22 horas do dia 05 de Junho de 2016.

3 - SISTEMA DE JOGO, CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

3.1. SISTEMA DE JOGO - O campeonato será organizado numa só fase, em sistema suíço de 5 sessões, em caso de jogarem 7 até 16 jogadores inclusive, e 6 sessões acima de 16 jogadores. Caso o número total de jogadores seja igual ou menor que 6, jogar-se-á em sistema de todos contra todos.

3.2. CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

1ª Sessão – 10.00 – dia 11/06

2ª Sessão – 14.00 – dia 11/06

3ª Sessão – 17.00 – dia 11/06

4ª Sessão – 10.00 – dia 12/06

5ª Sessão – 14.00 – dia 12/06

6ª Sessão – 17.00 – dia 12/06

Obs.: Caso sejam sessões com ritmo de 60 minutos mais 30 segundos.

4 - RITMO E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO

As partidas serão disputadas ao ritmo de 30 minutos mais 30 segundos de incremento por lance jogador/partida. Ou de 60 minutos mais 30 segundos, dependendo do ELO da jogadora mais forte inscrita, seja inferior a 1600 ou superior, respetivamente.

Os acompanhantes dos jogadores e o público que queiram presentear o evento, quando presente no local de jogo, devem desligar ou colocar em modo silêncio os seus respetivos aparelhos eletrónicos, afim de não perturbarem os jogos que estejam a decorrer.

5 - SISTEMA DE DESEMPATE

Se suíço:

- a) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si [11];
- b) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N) (a cortar o pior);
- c) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N);
- d) Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- e) Maior número de vitórias [12].

Se todos contra todos:

- a) Resultado entre os jogadores empatados [11];
- b) Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- c) Koya System [45];
- d) Maior número de vitórias [12];
- e) Maior número de jogos de pretas [53].

6 - DIREÇÃO E ARBITRAGEM

6.1. A Direção da prova e arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXL.

6.2. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela Direção da prova, respeitando o Regulamento de Competições da FPX e as Regras do Jogo da FIDE.

ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LEIRIA