



Regulamento do Campeonato Distrital Equipas - Rápidas 2015 – 2016

28 de Novembro de 2015

1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO E DE PARTICIPAÇÃO

O Campeonato Distrital de Equipas de Leiria 2015/2016, em ritmo de rápidas, é organizado sob a responsabilidade da Associação de Xadrez de Leiria.

A prova disputar-se-á na sede da Associação Peão Cavalgante, localizada na Rua Dr Francisco Sá Carneiro nº 4 Loja 3D – 2475 Benedita, no dia 28 de Novembro de 2015.

2 – INSCRIÇÕES

Têm direito a participar nesta prova todos os jogadores filiados na FPX através da Associação de Xadrez de Leiria. A participação na prova é gratuita, sendo a inscrição atempada obrigatória. Deste modo os dirigentes da cada clube do distrito devem recolher junto dos seus jogadores as pretensões para disputar esta prova, e oficializar as inscrições das suas equipas através do email da AXLeiria, axleiria1315@gmail.com, disponibilizando para o efeito o máximo informações sobre os seus jogadores – nome, nº FPX, ELO e escalão. As inscrições desta prova encontram-se abertas até às 22 horas do dia 26 de Novembro de 2015.

No processo de inscrição, cada clube poderá inscrever 8 elementos por equipa, 4 jogadores principais mais 4 suplentes. Deverá ser apresentado a ordem da equipa que tem de ser respeitada durante o torneio, sob a pena de desqualificação da mesma. Cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa.

3 - SISTEMA DE JOGO E HORÁRIO DAS SESSÕES

O campeonato será organizado numa só fase, em sistema de todos contra todos. A primeira sessão terá início às 17 horas e 30 minutos.

4 - RITMO E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO

As partidas serão disputadas ao ritmo de 3 minutos com 2 segundos de incremento por lance jogador/partida.

Agradece-mos que todos os clubes apresentem 2 relógios por cada equipa que apresentem, sem os quais não garantimos a inscrição da mesma.

Na eventualidade de não se apresentar mais do que uma equipa, não será atribuído título.

Os acompanhantes dos jogadores e o público que queiram presentear o evento, quando presente no local de jogo, devem desligar ou colocar em modo silêncio os seus respetivos aparelhos eletrónicos, afim de não perturbarem os jogos que estejam a decorrer.

5 - SISTEMA DE DESEMPATE

- a) Resultado entre as equipas empatadas [14];
- b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas [1];
- c) Pontos de tabuleiro [1];
- d) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);

6 - DIREÇÃO E ARBITRAGEM

A Direção da prova e arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXL.

Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela Direcção da prova, respeitando o Regulamento de Competições da FPX e as Regras do Jogo da FIDE.

ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LEIRIA