



1 - CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO E DE PARTICIPAÇÃO

1.1. A Taça AXP é uma competição por equipas organizada sob a responsabilidade da AXP – Associação de Xadrez do Porto. Têm direito a participar nesta prova todos os clubes nela filiados mesmo que participem noutras competições coletivas nacionais, sem haver limite máximo de equipas de cada Clube.

2 - INSCRIÇÕES

As equipas com direito a participar na Taça AXP, terão que confirmar a sua inscrição até ao dia 9 de Novembro, pelas 20:00 horas, para geral.axp@gmail.com.

Cada equipa é composta até 16 jogadores, participando 4 por cada encontro. Cada equipa tem um capitão, pelo menos um vice capitão e pelo menos um delegado, todos filiados pelo clube. Só poderá ser delegado um filiado maior de idade.

Cada jogador pode estar inscrito apenas numa só equipa. No ato da inscrição será indicada a ordem dos jogadores, podendo ser alterada apenas até ao final do prazo de inscrições.

3 – SISTEMA DE JOGO, CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

3.1. O ritmo de jogo a utilizar será de 90 minutos para terminar a partida, com trinta segundos de incremento por lance. Se for necessário usar um relógio sem incremento, o ritmo será 120 minutos para terminar a partida.

Se no final do encontro (de uma eliminatória) as equipas terminarem com o mesmo número de pontos, prosseguirá em prova a equipa que obtiver melhor resultado no 1º tabuleiro. Se o empate se mantiver, passará a que fizer melhor resultado sucessivamente nos tabuleiros seguintes. Se ainda assim continuarem empatadas, será efetuado trinta minutos depois um encontro de desempate (com a mesma constituição do encontro anterior) a 4 tabuleiros em ritmo de partidas rápidas (3m+2s) com sorteio de “cores” 1º tabuleiro e alternadas nos seguintes. Se após este encontro se repetir a situação de empate nos 4 tabuleiros, o vencedor será encontrado através de sorteio (exceto na final).

Se no encontro da final da Taça no encontro de desempate se verificarem empates nos quatro tabuleiros, será ainda efetuado quinze minutos depois mais um encontro de desempate a 4 tabuleiros (com a mesma constituição), em ritmo de partidas rápidas com as “cores” opostas

ao anterior encontro de desempate. Se após esta aplicação se repetir a situação de empate nos 4 tabuleiros, volta-se a jogar rápidas com as cores alternadas até se encontrar um vencedor.

3.2. O sorteio dos emparecimentos de cada eliminatória serão realizados em data e local a anunciar, tentando ter sempre a antecedência de 5 dias em relação à próxima eliminatória, com a exceção do sorteio da primeira eliminatória, que será realizado dia 10 de novembro. No sorteio das meias-finais serão indicadas as cores das várias hipóteses de final.

Ficarão isentas de disputar a primeira eliminatória tantas equipas quantas as necessárias a evitar que nas eliminatórias seguintes haja equipas isentas. Na eliminatória inaugural de acerto serão prioritariamente isentas as equipas que irão disputar os Campeonatos Nacionais de Equipas, por ordem das diferentes divisões, quantas forem necessárias, procedendo-se a sorteio em relação às restantes. Se existirem equipas em diferentes séries, o critério será a classificação na época anterior e em último caso sorteio.

3.3. As sessões realizar-se-ão em modo “concentrado” nas instalações da AX Gaia, na Rua Diogo de Silves 231, 4400-109 Vila Nova de Gaia. Será nomeado um árbitro pela AX Porto para cada eliminatória. A final poderá ser marcada noutra local.

3.4. Calendário e horário

1/16 avos: sábado, 11 de Novembro de 2017, 15 horas

1/8 avos: sábado, 20 de Janeiro de 2018, 15 horas

Quartos de final: sábado, 21 de Abril de 2018, 15 horas

Meia final: Quinta feira (feriado - Corpo de Deus), 31 de Maio de 2018, 15 horas

Final: Domingo, 10 de Junho de 2018, 15 horas

3.5. As antecipações de jogos são permitidas, devendo as mesmas ser comunicadas ao Director de Prova assim que acordadas com a equipa adversária, até um mínimo de 24 horas antes da partida. Os resultados e constituição das equipas terão ser comunicados para geral.axp@gmail.com no dia em que o encontro se realiza, de preferência em texto acompanhado de digitalização ou foto legível do boletim de partida.

3.6. Em tudo o que for omissa, aplicar-se-á o regulamento de competições da FPX.

4 – PRÉMIOS

4.1. À equipa vencedora será entregue a Taça em disputa. O vencedor terá o direito de representar a AXP na Taça Nacional das Associações.