



associação de  
xadrez do porto



ESCOLA DE XADREZ  
DO PORTO



# CAMPEONATOS DISTRITAIS DE VETERANOS DE PARTIDAS RÁPIDAS DO PORTO 2019

## REGULAMENTO

### 1. Organização e locais de jogo

Os Campeonatos Distritais de Jovens de Partidas Semi-rápidas do Porto realizam-se no dia 16 de Junho de 2019 no Colégio dos Carvalhos:

R. Moeiro s/n, 4415-133 Pedroso  
(<https://goo.gl/maps/DUJ2jwFNtVtNcUvt6>)

Os campeonatos são organizados pela Associação de Xadrez do Porto, com o apoio do Colégio dos Carvalhos e da Escola de Xadrez do Porto.

### 2. Participantes

#### 2. Participantes

Os Campeonatos Distritais de Veteranos, +50 e +65, de Partidas Semi-Rápidas são abertos a todos os jogadores devidamente filiados em algum associado da Associação de Xadrez do Porto.

Os escalões etários são os seguintes:

- a) +50 -> se nascido entre 1955 e 1969;
- b) +65 -> se nascido até 1954;

Conforme o número de participantes, poderão ser agrupadas duas ou mais categorias no mesmo torneio. A competição feminina será integrada na competição absoluta.

### 3. Inscrições

As inscrições devem ser enviadas pelos clubes, para [geral.axp@gmail.com](mailto:geral.axp@gmail.com), até às 12h00 do dia 14 de Junho (**sexta-feira**) de 2019 e são gratuitas.

### 4. Sistema e ritmo de jogo

Preferencialmente será utilizado Sistema Suiço com 6 rondas, porém poderá ajustar-se o sistema ou o nº de rondas ao nº de participantes em cada escalão. O sistema a utilizar será anunciado no início da competição. Cada jogador terá 3 minutos para terminar a partida, com 2 segundos de incremento por lance. Se for necessário

usar relógios sem incremento, os jogadores terão 5 minutos para terminar a partida. Para efeito das regras da FIDE para faltas de comparência, determina-se que **as faltas serão atribuídas 3 minutos após o início de cada sessão**, começando os relógios a contar o tempo para os jogadores de brancas. Um jogador que não compareça será excluído a não ser que explique ao árbitro a sua ausência com argumentos válidos antes do emparelamento da ronda seguinte. Os jogadores, uma vez terminada a partida passam a funcionar como público.

## 5. Calendário

Calendário para a prova com 6 Rondas:

- 14h00 Cerimónia de Abertura
- 14h15 1ª Ronda
- 14h30 2ª Ronda
- 14h45 3ª Ronda
- 15h00 4ª Ronda
- 15h15 5ª Ronda
- 15h30 6ª Ronda
- 16h00 7ª Ronda
- 16h15 8ª Ronda
- 16h30 9ª Ronda
- 17h00 Entrega dos Troféus

As horas de início das Rondas, excepto a Ronda inaugural, poderão ser ajustadas para terem início logo após o final do último jogo da Ronda anterior.

## 6. Prémios

Serão atribuídos troféus aos primeiro, segundo e terceiro classificados de cada escalão.

## 7. Critério de desempate

Serão aplicados os seguintes critérios de desempate (programa Swiss-Manager):

- a) Pontos [1]
- b) Resultado Particular [11]
- c) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N);
- d) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N)
- e) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);

## 8. Homologação, direção de prova e arbitragem

Será requerida a homologação do torneio pela FPX e pela FIDE para efeito dos seus rankings ELO. A Direção da Prova e equipa de arbitragem serão nomeada pela Direção da AXP.

## 9. Disposições Finais

1. A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento; dos regulamentos da FPX e da FIDE no que aplicáveis.
2. Os casos omissos serão decididos pela Direção de Prova tendo em conta os Regulamentos da FPX e da FIDE.