



Regulamento dos Distritais de Veteranos 2019 AX Porto by ISAG

Organização e locais de jogo

Os Campeonatos Distritais de Veteranos 2019 disputam-se nas categorias de +50 e +65, sendo a sua organização da responsabilidade da AXP – Associação de Xadrez do Porto em parceria com o ISAG, Instituto Superior de Administração e Gestão.

As provas disputam-se em Campus de Salazares - Rua de Salazares, 842, 4100-442 Porto (<https://her.is/2RK4Rcx>).

Participantes

Podem participar todos os jogadores veteranos (nascidos em ou após 1969) de ambos os sexos devidamente filiados em algum clube associado à AXP.

Inscrições

As inscrições deverão ser enviadas até dia 23 de Fevereiro, pelas 23h, para o email geral.axp@gmail.com. As inscrições serão **gratuitas**. Caso a organização entenda que existem condições para tal, poderão aceitar-se inscrições posteriores a esta data.

Prémios

Serão atribuídos troféus aos campeões de cada escalão e medalhões ao segundo e terceiro absoluto de cada escalão.

Calendário

Calendário

1ª jornada	2 de Março de 2019	15h00
2ª jornada	3 de Março de 2019	9h30
3ª jornada	3 de Março de 2019	15h00
4ª jornada	4 de Março de 2019	15h00
5ª jornada	5 de Março de 2019	15h00

(Caso o número de jogadores o exija em alguma categoria, poderá decorrer uma jornada adicional a 5 de Março às 9h30)

Entrega de prémios no final de todas as partidas
(ou, se for considerado adequado pela organização, concluídas as partidas de um dado escalão)

BASES TÉCNICAS

Os torneios disputam-se preferencialmente em sistema suíço com 5 sessões. O sistema ou o número de sessões poderá ser ajustado ao número de participantes. O sistema e calendário para cada categoria será divulgado após o fecho das inscrições.

O ritmo de jogo será de 90 minutos com 30 segundos de incremento por lance (ritmo FIDE).

Para efeito das regras da FIDE para faltas de comparência, determina-se que **as faltas serão atribuídas 30 minutos após o início de cada sessão**, começando os relógios a contar o tempo para os jogadores de brancas.

Serão eliminados os jogadores que derem duas faltas de comparência. Serão atribuídos byes de 0 pontos para faltas anunciadas.

A antecipação de partidas pressupõe o acordo entre jogadores e a confirmação prévia do árbitro principal.

Em caso de empate serão aplicados os critérios de desempate estipulados no Regulamento de Competições e Filiações da FPX atualmente em vigor (Artigo 31; programa Swiss-Manager):

- a) Pontos [1]
- b) Resultado Particular [11]
- c) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N);
- d) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N)
- e) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);

Homologação

Será requerida a homologação do torneio pela FPX e pela FIDE para efeito dos seus rankings ELO.

Direção de prova e arbitragem

A Direção da Prova, o Árbitro Principal e os Árbitros serão nomeados pela AXP

Após terminada cada uma das suas partidas, os jogadores devem comunicar o resultado pessoalmente ao árbitro, procedendo à entrega da respetiva folha de anotação.

O resultado que estiver expresso na folha de anotação entregue ao árbitro é definitivo.

Nenhum jogador poderá abandonar a sala de jogo, ou o espaço que lhe estiver destinado, nem entrar em diálogo com terceiros no decurso da sua partida sem autorização prévia do árbitro, sob pena que pode ir até à perda da mesma.

Não serão permitidas telemóveis ou quaisquer equipamentos eletrónicos nas salas de jogo, a não ser com autorização do árbitro, sob pena que pode ir até à perda da partida.

Qualquer reclamação terá de ser entregue ao árbitro por escrito até uma hora após o fim do jogo.

Em tudo o não previsto neste regulamento a direção da prova decidirá, com base nas regras da FIDE e da FPX quando aplicáveis.

FUNCIONAMENTO DA ZONA DE JOGO

O acesso à zona de jogo para participantes e público abrirá 15 minutos antes do início de cada sessão. O público só poderá permanecer na zona de jogo até ao início de cada sessão.

Os membros da organização, a Direção de Prova e pessoas autorizadas pela organização ou pela equipa de arbitragem que tenham acesso à zona de jogo devem abster-se de dialogar com qualquer jogador sem autorização prévia do árbitro, sob pena de expulsão imediata da mesma zona.

Os jogadores não devem abandonar a sala de jogo, salvo para acesso às casas de banho ou a outras áreas adjacentes pertencentes à zona de jogo, e mesmo neste caso só o poderão fazer com autorização do árbitro.

Os jogadores, uma vez terminada a partida, têm que abandonar a zona de jogo, e passam a funcionar como público.

Porto, 02-2019