



## Regulamento dos Distritais de Jovens 2019 AX Porto by ISAG

### Organização e locais de jogo

Os Campeonatos Distritais de Jovens 2018 disputam-se nas categorias de sub-08, sub-10, sub-12, sub-14, sub-16, sub-18 e sub-20, Absoluta e Feminina, sendo a sua organização da responsabilidade da AXP – Associação de Xadrez do Porto em parceria com o ISAG, Instituto Superior de Administração e Gestão.

As provas disputam-se em Campus de Salazares - Rua de Salazares, 842, 4100-442 Porto (<https://her.is/2RK4Rcx>).

### Participantes

Podem participar todos os jogadores jovens (nascidos até 1999) de ambos os sexos devidamente filiados em algum clube associado à AXP.

### Inscrições

As inscrições deverão ser enviadas até dia 23 de Fevereiro, pelas 23h, para o email [geral.axp@gmail.com](mailto:geral.axp@gmail.com). As inscrições serão **gratuitas**. Caso a organização entenda que existem condições para tal, poderão aceitar-se inscrições posteriores a esta data.

### Prémios

Serão atribuídos troféus aos campeões absoluto e feminina de cada escalão e medalhões ao segundo e terceiro absoluto de cada escalão. Haverá prémio de presença para todos os participantes. Haverá 2 livros (por categoria) a sortear entre os participantes sub8, sub10 e sub12 que joguem todas as rondas.

Além disso conforme o regulamento dos Campeonatos Nacionais de Jovens do ano passado, "Os campeões distritais absolutos e femininos de cada escalão, sem direito a substituição, estão isentos do pagamento da taxa de inscrição" e "os campeões distritais absolutos e femininos de cada escalão tem um apoio nas dormidas no valor de 60 euros caso habitam a mais de 50 km do local de jogo desde que fiquem alojados nos hotéis propostos pela Federação. "

É provável que condições semelhantes voltem a existir este ano, para o campeonato que se disputa entre 13 e 17 de Abril em Portimão.

## Calendário

|            |       |                    |       |
|------------|-------|--------------------|-------|
| 1ª jornada | ..... | 2 de Março de 2019 | 15h00 |
| 2ª jornada | ..... | 3 de Março de 2019 | 9h30  |
| 3ª jornada | ..... | 3 de Março de 2019 | 15h00 |
| 4ª jornada | ..... | 4 de Março de 2019 | 15h00 |
| 5ª jornada | ..... | 5 de Março de 2019 | 15h00 |

(Caso o número de jogadores o exija em alguma categoria, poderá decorrer uma jornada adicional a 5 de Março às 9h30)

Entrega de prémios ..... no final de todas as partidas  
(ou, se for considerado adequado pela organização, concluídas as partidas de um dado escalão)

## BASES TÉCNICAS

Os Campeonatos Distritais de Jovens serão disputados integrando num mesmo torneio as categorias Absoluta e Feminina.

Os torneios disputam-se preferencialmente em sistema suíço com 5 sessões. O sistema ou o número de sessões poderá ser ajustado ao número de participantes. O sistema e calendário para cada categoria será divulgado após o fecho das inscrições.

O ritmo de jogo será de 90 minutos com 30 segundos de incremento por lance (ritmo FIDE).

Para efeito das regras da FIDE para faltas de comparência, determina-se que **as faltas serão atribuídas 30 minutos após o início de cada sessão**, começando os relógios a contar o tempo para os jogadores de brancas.

Serão eliminados os jogadores que derem duas faltas de comparência. Serão atribuídos byes de 0 pontos para faltas anunciadas.

A antecipação de partidas pressupõe o acordo entre jogadores e a confirmação prévia do árbitro principal.

Em caso de empate para atribuição do título de campeão (ou campeã):

- Entre dois jogadores será disputado um match (2 partidas) de semi-rápidas 10'+5''. Caso persista o empate, segue-se outro match (4 partidas) de rápidas 3'+2''. Caso persista o empate será jogada uma rápida em sistema "Armageddon" que decidirá o título. O jogador com melhor desempate conforme o artigo 31 decidirá com que cor joga.
- Entre 3 ou mais jogadores será disputado um Suíço a duas voltas com 7'+3''.

Os jogos de desempate serão jogados no dia 9 de Março de 2019 a partir das 10h00 no mesmo local ou em outro a designar.

Para os restantes lugares ou caso se mantenha o empate, serão aplicados os critérios de desempate estipulados no Regulamento de Competições e Filiações da FPX atualmente em vigor (Artigo 31; programa Swiss-Manager):

- a) Pontos [1]
- b) Resultado Particular [11]
- c) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N);
- d) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N)
- e) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);

## **Homologação**

Será requerida a homologação do torneio pela FPX e pela FIDE para efeito dos seus rankings ELO.

## **Direção de prova e arbitragem**

A Direção da Prova, o Árbitro Principal e os Árbitros serão nomeados pela AXP

Após terminada cada uma das suas partidas, os jogadores devem comunicar o resultado pessoalmente ao árbitro, procedendo à entrega da respetiva folha de anotação.

O resultado que estiver expresso na folha de anotação entregue ao árbitro é definitivo.

Nenhum jogador poderá abandonar a sala de jogo, ou o espaço que lhe estiver destinado, nem entrar em diálogo com terceiros no decurso da sua partida sem autorização prévia do árbitro, sob pena que pode ir até à perda da mesma.

Não serão permitidas telemóveis ou quaisquer equipamentos eletrónicos nas salas de jogo, a não ser com autorização do árbitro, sob pena que pode ir até à perda da partida.

Qualquer reclamação terá de ser entregue ao árbitro por escrito até uma hora após o fim do jogo.

Em tudo o não previsto neste regulamento a direcção da prova decidirá, com base nas regras da FIDE e da FPX quando aplicáveis.

## **FUNCIONAMENTO DA ZONA DE JOGO**

O acesso à zona de jogo para participantes e público abrirá 15 minutos antes do início de cada sessão. O público só poderá permanecer na zona de jogo até ao início de cada sessão.

Os membros da organização, a Direcção de Prova e pessoas autorizadas pela organização ou pela equipa de arbitragem que tenham acesso à zona de jogo devem abster-se de dialogar com qualquer jogador sem autorização prévia do árbitro, sob pena de expulsão imediata da mesma zona.

Os jogadores não devem abandonar a sala de jogo, salvo para acesso às casas de banho ou a outras áreas adjacentes pertencentes à zona de jogo, e mesmo neste caso só o poderão fazer com autorização do árbitro.

Os jogadores, uma vez terminada a partida, têm que abandonar a zona de jogo, e passam a funcionar como público.

Porto, 02-2019