



CAMPEONATO DISTRITAL INDIVIDUAL DE PARTIDAS RÁPIDAS DO PORTO 2019 by ISAG

REGULAMENTO 26 de Maio de 2019

1. Organização e local de jogo

O Campeonato Distrital Individual de Partidas rápidas do Porto é organizado pela AXP - Associação de Xadrez do Porto, em parceria com o ISAG, Instituto Superior de Administração e Gestão.

As provas disputam-se em Campus de Salazes - Rua de Salazes, 842, 4100-442 Porto (<https://her.is/2RK4Rcx>).

2. Participantes

O Campeonato Distrital Individual de Partidas Rápidas é aberto a todos os jogadores devidamente filiados na Associação de Xadrez do Porto.

3. Inscrições

As inscrições devem ser enviadas pelos clubes, para geral.axp@gmail.com, até às 12h00 do dia 24 de Maio de 2019. As inscrições serão gratuitas. Caso a organização entenda que existem condições para tal, poderão aceitar-se inscrições posteriores a esta data.

4. Sistema e ritmo de jogo

Sistema suíço de 9 sessões, utilizando-se para o efeito o programa *Swiss-Manager*. Cada jogador terá 3 minutos para terminar a partida, com 2 segundos de incremento por lance. Se for necessário usar relógios sem incremento, os jogadores terão 5 minutos para terminar a partida. Para efeito das regras da FIDE para faltas de comparência, determina-se que **as faltas serão atribuídas 3 minutos após o início de cada sessão**, começando os relógios a contar o tempo para os jogadores de brancas. Um jogador que não compareça será excluído a não ser que explique ao árbitro a sua ausência com argumentos válidos antes do início da ronda seguinte. Os jogadores, uma vez terminada a partida, passam a ser

considerados como público. O número de sessões ou sistema poderão ser ajustados se o número de jogadores o justificar, sendo anunciado no início do torneio.

5. Calendário

A prova será realizada no domingo, dia **26 de Maio de 2019** no ISAG.

Os jogos terão início às 15h15.

6. Prémios

Serão entregues apoios de participação aos 3 primeiros classificados, no valor de 30, 20 e 10 euros.

Serão entregues prémios aos 3 primeiros e melhor feminina da geral das categorias de sub-20, sub-18, sub-16, sub-14, sub-12, sub-10 e sub-8, assim como um pin de participação aos restantes jogadores.

7. Critério de desempate

Serão aplicados os seguintes critérios de desempate (programa Swiss-Manager):

- a) Pontos [1]
- b) Resultado Particular [11]
- c) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N);
- d) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N)
- e) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);

Em caso de empate para atribuição do título de campeão distrital, e, caso não seja possível desempatar através do resultado particular entre o(s) jogador(es) envolvido(s), realizar-se-á um match de desempate nas seguintes condições:

- Entre dois jogadores serão realizadas 2 partidas adicionais rápidas 3'+2''. Caso persista o empate, seguem-se outras 2 partidas de rápidas 3'+2'' pela ordem inversa de cores disputada nas duas primeiras. Caso persista o empate será jogada uma rápida em sistema "Armageddon" que decidirá o título. O jogador com melhor desempate conforme o artigo 31 decidirá com que cor joga.

Entre 3 ou mais jogadores será disputado um suíço a uma volta em 3'+2''. Caso persista o empate, segue-se outro suíço com as cores inversas do anterior de rápidas 3'+2''. Caso persista o empate o vencedor será determinado através de sorteio.

8. Homologação, Direção da Prova e Arbitragem

Será requerida a homologação do torneio pela FPX e pela FIDE para efeito dos seus *rankings* ELO. A Direção da Prova e a Equipa de Arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXP.

9. Disposições Finais

1. A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento; dos regulamentos da FPX e da FIDE no que aplicáveis.

2. Os casos omissos serão decididos pela Direção da Prova tendo em conta os Regulamentos da FPX e da FIDE.

AXP – Associação de Xadrez do Porto, Abril de 2019