



CAMPEONATO DISTRITAL POR EQUIPAS DE PARTIDAS SEMI-RÁPIDAS DO PORTO 2018

REGULAMENTO

21 de Janeiro de 2018

1. Organização e locais de jogo

O Campeonato Distrital de Equipas do Porto 2017/2018, em ritmo de semi-rápidas, é organizado sob a responsabilidade da Associação de Xadrez do Porto em parceria com a Academia de Xadrez de Gaia. A prova disputar-se-á nas instalações da AX Gaia, na Rua Diogo de Silves 231, 4400-109 Vila Nova de Gaia.

2. Participantes e inscrições

Têm direito a participar nesta prova todos os jogadores filiados na FPX através da Associação de Xadrez do Porto.

A participação na prova é gratuita, sendo a inscrição obrigatória. Deste modo os dirigentes de cada clube do distrito devem oficializar as inscrições das suas equipas através do email da AX Porto, geral.axp@gmail.com, disponibilizando para o efeito o máximo de informações sobre os seus jogadores – nome, nº FPX, nº FIDE, ELO e escalão. A ordem da equipa não poderá ser alterada posteriormente. Cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa.

As inscrições desta prova encontram-se abertas até às 22 horas do dia 20 de Janeiro de 2018.

Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores (e um máximo de 8), que têm de ser inscritos corretamente e ordenados por tabuleiro no início de cada sessão. Em cada encontro jogam por equipa apenas 4 jogadores, respeitando a ordem da constituição da equipa.

3. SISTEMA DE JOGO E HORÁRIO DAS SESSÕES

Preferencialmente será utilizado Sistema Suíço com 6 rondas, porém poderá ajustar-se o sistema ou o nº de rondas ao nº de equipas participantes.

14h15 primeira ronda

Em todo o caso nenhuma ronda começará depois das 19h.

4 - RITMO, PRÉMIOS E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO

As partidas serão disputadas ao ritmo de 15 minutos com 5 segundos de incremento por lance jogador/partida.

Serão entregues troféus às 3 primeiras equipas.

Na eventualidade de não se apresentar mais do que uma equipa, não será atribuído título.

5 - CLASSIFICAÇÃO E SISTEMA DE DESEMPATE

Serão seguidos os artigos 30 e 31 do Regulamento de Competições da FPX:

Nas competições coletivas disputadas em sistema de 'poule' ou sistema suíço, exceto se o regulamento da prova indicar o contrário, a classificação final é determinada pela soma dos pontos obtidos por cada clube, atribuídos do seguinte modo em cada encontro:

- 3 pontos pela vitória;
- 2 pontos pelo empate;
- 1 ponto pela derrota;
- 0 pontos pela derrota por falta de comparência.

Se, numa competição coletiva em sistema de todos contra todos, duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos e o regulamento da competição não indique de outro modo, a respetiva classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Resultado entre as equipas empatadas [14];
- b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas [1];
- c) Pontos de tabuleiro [1];
- d) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);
- e) desempate BSV [24]
- f) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição.

Se, numa competição coletiva em sistema suíço, duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos e o regulamento da competição não indique de outro modo, a respetiva classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Resultado entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si [14];
- b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si [1];
- c) Pontos de tabuleiro [1];
- d) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N);
- e) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N);

- f) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);
- g) desempate BSV [24]
- h) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição.

6 - DIREÇÃO E ARBITRAGEM

A Direção da prova e arbitragem serão nomeadas pela Direção da AXP. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela Direcção da prova, respeitando o Regulamento de Competições da FPX e as Regras do Jogo da FIDE.