

# Campeonato Distrital Individual Absoluto Estrangeiros do Algarve



## Época 2015/2016

### Regulamento

O Campeonato Distrital Individual Absoluto Estrangeiros do Algarve, irá ser organizado pela AXF - Associação de Xadrez de Faro e com apoio dos clubes e jogadores filiados participantes.

1. Podem participar no respectivo campeonato todos os jogadores filiados de **Nacionalidade Estrangeira** na Federação Portuguesa de Xadrez através da Associação de Xadrez de Faro, cuja filiação e inscrição dê entrada até ao dia **8 de Junho de 2016 (Quarta-feira)** às **23 horas**, para o email: [adxfarodirecao@gmail.com](mailto:adxfarodirecao@gmail.com)

1.a) O respectivo campeonato realiza-se com o mínimo de 5 participantes.

2. A taxa de inscrição é de 3 euros por jogador.

3. A prova será jogada em sistema suíço:

- Até 6 jogadores com 3 sessões;
- Para mais de 6 jogadores com 4 sessões.

4. O ritmo de jogo será de:

- 90 minutos com acréscimo de 30 segundos por lance em toda a partida sendo necessário e obrigatório anotar todos os lances.

5. O local, calendário e horário da prova são os seguintes:

A prova disputa-se:

- 10 de Junho de 2016 - Sexta feira

**1ª sessão** - 15:00h Faro (Local a designar)

- 11 de Junho de 2016 - Sábado

**2ª sessão** - 15:00h Loulé (Local a designar)

- 19 de Junho de 2016 - Domingo

**3ª sessão** - 15:00h Faro (Local a designar) (Se necessário)

- 25 de Junho de 2016 - Sábado

**4ª sessão** - 15:00 Faro ou Loulé (Local a designar)

Nota: Não é permitido byes anunciados

Um jogador caso necessite pode antecipar ou adiar o jogo (antes da sessão seguinte) desde que haja acordo com o adversário e organização.

**O emparceiramento será realizado logo após o fecho das inscrições sendo a cor do jogador número obtida por sorteio conforme programa de emparceiramento.**

6. Será atribuído o título de Campeão do Algarve para estrangeiros, ao jogador que vencer o campeonato.

7. O sistema de desempate é elaborado pelos seguintes pontos:

1º Resultado direto entre os jogadores empatados (desde que tenham jogado todos entre si);

2º Bucholz corrigido (retirando o pior resultado)

3º Maior número de vitórias;

4º Bucholz (todos os resultados);

5º Progressivo;

6º Classificação ordenada pelo programa.

8. Serão eliminados os jogadores que faltarem a duas partidas ou que cometam uma falta julgada grave na prova.

9. Serão seguidas as Regras do Jogo de Xadrez da FIDE, o RG da FPX e o presente regulamento.

10. Os jogadores depois de concluírem a partida e assinarem o seu registo deverão abandonar a sala de jogo e permanecer em silêncio.
11. Não é permitido aos jogadores comerem durante os jogos, nem falar com pessoas exteriores ao campeonato, assim como saírem da sala de jogo, sem a autorização do Árbitro ou Direcção de prova. Os jogadores deverão desligar os telemóveis (ou qualquer outro tipo de equipamento electrónico), sob pena de perderem a partida no caso de tocar.
12. Serão atribuídos prémios aos três primeiros classificados.
13. A Direcção da Prova e Arbitragem ficarão a cargo da AX Faro sendo designados oportunamente.
14. A inscrição na Prova implica a aceitação integral do presente Regulamento. Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem da Prova não havendo recurso das suas decisões.  
A prova será contabilizada para ranking da FIDE.

Nota Final:

**A tolerância para cada jogador é de 15 minutos logo que os relógios sejam accionados. Salvo algum problema de força maior que impossibilite chegar à hora marcada e deverá ser comunicado à Direcção de Prova/Arbitragem o motivo do atraso com 30 minutos de antecedência da hora marcada.**

Faro, 17 de Maio de 2016

AX Faro

