



# Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal



## CAMPEONATO DISTRITAL POR EQUIPAS – AXSetúbal 9,10\* e 11\* de Setembro 2016

<b>Organização:</b>	Associação de Xadrez de Setúbal, Ateneu Popular do Montijo, Clube Peões da Caparica e Independente Futebol Clube Torrense.
<b>Local:</b>	Concentrado em 3 clubes.
<b>Apoios:</b>	Ateneu Popular do Montijo, Clube Peões da Caparica e Independente Futebol Clube Torrense, PDX Almada e PDX Seixal.
<b>Participantes:</b>	Equipas/ Clubes filiados na AXS e jogadores dos mesmos devidamente filiados na FPX na época 2015/2016. Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores (devidamente inscritos em clubes da AXS) e um limite de 12 suplentes, que têm de ser inscritos e corretamente ordenados por tabuleiro no início de cada sessão. <b><u>Apenas podem participar os Jogadores que não jogaram qualquer partida do Campeonato Nacional por Equipas na época corrente (FC Incluídas).</u></b>
<b>Inscrições:</b>	Enviar email para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a> com a constituição da equipa, nome do clube e nome do Capitão de cada equipa.
<b>Data limite Inscrições:</b>	<b><u>Dia 8 de Setembro (Quinta-Feira) de 2016 até às 23h00 horas.</u></b> <b><u>Não serão aceites inscrições de equipas após esta hora.</u></b>
<b>Taxa de Inscrição: (fixa e para todos)</b>	1 Equipa: 6 Euros 2 ou mais Equipas: 10 Euros O pagamento da taxa deverá ser efectuado no próprio dia, no local do encontro até à 2ª sessão a qualquer membro da AXS ou ao Árbitro nomeado.
<b>Sessões: (Dias e Horas)</b>	1ª Sessão: 9 de Setembro (Sexta-Feira às 21h) <b>LOCAL:</b> Ateneu P. Montijo 2ª Sessão: 10 de Setembro (Sábado às 10h.00m)* <b>LOCAL:</b> C Peões da Caparica 3ª Sessão: 10 de Setembro (Sábado às 15h.00m) <b>LOCAL:</b> C Peões da Caparica 4ª Sessão: 11 de Setembro (Domingo às 10h.00m)* <b>LOCAL:</b> IFC Torrense 5ª Sessão: 11 de Setembro (Domingo às 15h.00) <b>LOCAL:</b> IFC Torrense  <b>NOTA:</b> Todos os jogos serão jogados concentrados
<b>Sistema de Jogo:</b>	Sistema Suíço preferencialmente ou o adequado ao número de equipas participantes
<b>Programa:</b>	Swiss Manager.
<b>Ritmo de Jogo:</b>	90m com 30s de acréscimo por lance
<b>Sistema de Desempate</b>	Dependendo do nº de equipas participantes: Artigo 31 nº3 – Caso sistema todos contra todos Artigo 31 nº4 – Caso sistema Suíço. Ambos do Regulamento de Competições da FPX aprovado a 30/8/2015

**A.X.Setúbal - Competições 2015 / 2016**

<p><b>Observações:</b></p>	<p>As sessões assinaladas com (*), são datas de reserva, sendo apenas realizadas mediante o nº de equipas inscritas.</p> <p>A AXS publicará em: <a href="http://www.axsetubal.pt">www.axsetubal.pt</a> e através do envio de e-mail, o nº de sessões e datas definitivas deste torneio, até dia 8 de Setembro de 2016.</p> <p><b>Não serão aceites reclamações relativas aos resultados do empareiramento.</b></p> <p>Proibição de telemóveis ligados no início de cada Sessão, até ao término do último jogo da respetiva sessão.</p> <p><b><u>NÃO ESTÃO AUTORIZADOS ANTECIPAÇÕES OU ADIAMENTOS DE ENCONTROS.</u></b></p> <p>Os casos omissos serão resolvidos pela Direção da prova e Equipa de arbitragem, de acordo com as Regas de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX.</p> <p>A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento e sem hipótese de recurso da decisão de casos omissos neste regulamento.</p>
<p><b>Conduta dos jogadores</b></p>	<p>Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</p> <p>Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.</p> <p>Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</p> <p>Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos.</p> <p>O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas.</p> <p>Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p>
<p><b>Direcção da Prova:</b></p>	<p>Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.</p>
<p><b>Arbitragem:</b></p>	<p>A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.</p>
<p><b>Prémios:</b></p>	<p>Taças para as 3 primeiras Equipas.</p>

**A Direcção da AXS**

*Seixal, 17 de Agosto de 2016*

**A.X.Setúbal - Competições 2015 / 2016**