



# Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal



## CAMPEONATO DISTRITAL DE JOVENS POR EQUIPAS RÁPIDAS 12 de Março de 2017

<b>Organização:</b>	Associação Distrito de Setúbal conjuntamente Santoantoniense FC.
<b>Local:</b>	Sede Santoantoniense Futebol Clube.
<b>Apoios:</b>	AXS, Santoantoniense FC e PDXBarreiro.
<b>Participantes:</b>	Todos os jogadores de sub08 a sub20 devidamente filiados na FPX, por clubes da AXS, na época 2016/2017. Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores que têm de ser inscritos correctamente e ordenados por tabuleiro. Em cada encontro jogam por equipa apenas 4 jogadores respeitando a ordem da constituição da equipa ao longo da sucessivas sessões.
<b>Inscrições:</b>	<b>Enviar e-mail com a referencia: CD Rápidas JOVENS POR EQUIPAS</b> indicando o nome do clube, constituição da equipa (nome dos jogadores, nº FIDE e data nascimento) para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a>
<b>Data limite Inscrições:</b>	10 de Março de 2017 (6ªfeira até às 23h00).
<b>Taxa de Inscrição:</b>	4€ por cada equipa. Os clubes que inscreverem 2 (ou mais) equipas pagam uma taxa única de 10€. O pagamento da taxa deverá ser efectuado no próprio dia no local do encontro.
<b>Sessões: (Dias e Horas)</b>	Início da 1ª sessão 16h.00m, do dia 12 de Março de 2017.
<b>Sistema de Jogo:</b>	Sistema Suiço preferencialmente ou o sistema adequado ao nº de participantes.
<b>Programa:</b>	Swiss Manager.
<b>Ritmo de Jogo:</b>	3m+2s
<b>Sistema de Desempate</b>	Aplicação do artigo 31 do regulamento de competições da FPX (27/8/2016).
<b>Observações:</b>	Proibição de telemóveis ligados no início da 1ª ronda, até ao início da entrega de prémios. Os casos omissos serão resolvidos pela Direção da prova e Equipa de arbitragem e de acordo com as Regas de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX. A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.
<b>Conduta dos jogadores</b>	Caso seja claro que um resultado foi "arranjado", os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0. Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova,

**A.X.Setúbal - Competições 2015 / 2016**

	<p>consoante o caso.</p> <p>Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</p> <p>Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos.</p> <p>O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas ou condutas impróprias que afetem o decorrer do campeonato.</p> <p>Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p>
<b>Direcção da Prova:</b>	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
<b>Arbitragem:</b>	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.
<b>Prémios:</b>	Taça para as três primeiras equipas.