



### CAMPEONATO DISTRITAL DE LISBOA DE JOVENS AXL 2016/2017

### Partidas Clássicas

# 25 de fevereiro a 1 de março de 2017

## **REGULAMENTO**







## 1. Organização

O Campeonato Distrital de Lisboa de Jovens de partidas clássicas é organizado pela Associação de Xadrez de Lisboa (AXL) com o apoio da Junta de Freguesia do Lumiar e parcerias da Academia do Lumiar (Academia Musical 1 de junho)/Vicentix, da Associação de Pais da Escola São Vicente e do Agrupamento de Escolas Vergílio Ferreira, disputa-se de 25 de Fevereiro a 1 de Março de 2017.

A prova será realizada nas instalações da Escola Básica de São Vicente, na Rua Fernando Namora (em Telheiras), 1600-454 Lisboa.

### 2. Participação

Podem participar todos os jogadores filiados na FPX através de clubes da AXL na época de 2016/2017, sendo agrupados nos escalões: sub08, sub10, sub12, sub14, sub16, sub18 e sub20.

# 3. Inscrições, prazo e taxa

As inscrições devem indicar os seguintes dados: nome do jogador, data de nascimento, n.ºFPX, escalão a que pertence e clube que representa. As inscrições devem ser enviadas para o correio eletrónico: <a href="mailto:axl.axadrezlisboa@gmail.com">axl.axadrezlisboa@gmail.com</a>.

**Taxa de inscrição:** 5 euros para inscrições realizadas até às 24h do dia 20 de Fevereiro 2017, 7,5 euros até 23 de fevereiro de 2017 às 24 horas.

Os pagamentos deverão ser por transferência bancária para o seguinte NIB:

**NIB 0018 0000 0198 4147 00177,** devendo ser enviado o comprovativo de pagamento com os dados para a emissão do recibo.

## 4. Sistema e organização do torneio, sessões e ritmo

A prova será disputada em sistema suíço 7 sessões e jogar-se-á segundo as regras da FIDE e da FPX, com o ritmo de 1h30 + 30s por lance, para cada jogador. A prova será jogada nos escalões de sub08 a sub20, sendo que se o número de participantes no escalão não justificar que se jogue em sistema suíço, a organização poderá utilizar outro método que seja o mais aconselhável para o número de jogadores inscritos ou agrupar os escalões.

O emparceiramento é efetuado pelo programa "Swiss Manager".

### 5. Calendário e programa horário

A prova será realizada nos dias 25,26,27 e 28 de fevereiro e 1 de março de 2017, no seguinte calendário e programa horário:

| - 10h00 | 1.ª sessão - 25/02/2017 (sábado)                 |
|---------|--|
| - 14h30 | 2.ª sessão - 25/02/2017 (sábado)                 |
| - 10h00 | 3ª sessão - 26/02/2017 (domingo)                 |
| - 14h30 | 4ª sessão - 26/02/2017 (domingo)                 |
| - 10h00 | 5ª sessão - 27/02/2017 (segunda- feira)          |
| - 10h00 | 6ª sessão - 28/02/2017 (terça- feira)            |
| - 10h00 | 7ª sessão - 01/03/2017 (quarta- feira)           |
| - 14h30 | Cerimónia de Encerramento e Entrega dos prémios. |

Nota: Consoante o ritmo dos jogos, os horários podem sofrer alterações, caso seja emitida alguma indicação específica da organização da prova.

## 6. Faltas de comparência, penalidades, disciplina e homologação

- a) Perde-se a partida à segunda jogada ilegal.
- b) Será eliminado qualquer jogador que faltar a duas sessões.
- c) O toque ou uso de telemóvel, bem como de outro aparelho eletrónico perde de imediato a partida.
- d) Nenhum jogador poderá abandonar a sala de jogo sem autorização do árbitro, nem entrar em diálogo com o seu adversário ou com o público.
- e) Antes de abandonarem a sala de jogo os jogadores deverão consultar a equipa de arbitragem sobre a sua apresentação ao controle antidopagem.
- e) Chama-se a atenção de que será cumprido rigorosamente o Regulamento de Competições da FPX.
- f) Será requerida a homologação para ELO FIDE.

## 7. Critérios de Desempate

## A) Sistema Suíço

Serão aplicados os critérios de desempate estipulados no Regulamento de Competições e Filiações da FPX atualmente em vigor (Artigo 31)

- a) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si [11];
- b) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N);
- c) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N);
- d) Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- e) Maior número de vitórias [68];
- f) Maior número de jogos de pretas [53];

### B) Sistema todos contra todos

Em caso do sistema do torneio ser todos contra todos, serão aplicados os critérios de desempate estipulados no Regulamento de Competições e Filiações da FPX atualmente em vigor (Artigo 31)

- a) Resultado entre os jogadores empatados [11];
- b) Sonneborn-Berger [52] (0,0,N,N,0,N,N);
- c) Koya System [45];
- d) Maior número de vitórias [68];
- e) Maior número de jogos de pretas [53];

### 8. Títulos

Será atribuído o título de Campeão de Lisboa Absoluto de partidas lentas Sub-08, Sub-10, Sub-12, Sub-14, Sub-16, Sub-18 e Sub-20 Absoluto e Feminino ao jogador(a) português que obtiver o maior número de pontos no Torneio e consoante o ponto anterior "7-Critérios de desempate".

### 9. Direção de Prova e Arbitragem

A Direção é da responsabilidade da AXL e a Arbitragem é da Responsabilidade de Altino Costa e serão nomeados Árbitros auxiliares.

#### 10. Prémios

Troféus e medalhas para os primeiros 5 lugares de cada escalão, absoluto.

Troféus e medalhas às 3 primeiras femininos.

Os prémios são acumuláveis.

## 11. Classificação coletiva

Será efetuada, no conjunto dos vários escalões, uma classificação coletiva absoluta e uma feminina, com os 8 primeiros classificados de cada competição. Os pontos a atribuir a cada classificado em cada competição serão: 1º - 10 pontos, 2º - 8 pontos, 3º - 6 pontos, 4º - 5 pontos, 5º - 4 pontos, 6º - 3 pontos, 7º - 2 pontos e 8º - 1 ponto. Os desempates serão efetuados sucessivamente por:

- a. Maior número de inscritos
- b. Maior número de jogadores a pontuar
- c. Melhores classificações individuais

Serão atribuídas taças aos 3 primeiros clubes classificados

#### 12. Casos omissos

Aos casos não previstos no presente regulamento serão aplicadas as regras do jogo de xadrez e os regulamentos da FIDE e da FPX e resolvidos pela Direção da Prova e Arbitragem, podendo haver recurso das suas decisões para a Direção da A.X. Lisboa.

A Direção da AX LISBOA, 2017-jan-22