

# Campeonato Distrital Equipas de Semi-Rápidas do Algarve



**Época 2015/2016**

## **Regulamento**

1. O Campeonato do Algarve de Partidas Semi-Rápidas por Equipas, da época 2015/2016, é organizado pela AXD Faro - Associação de Xadrez do Distrito de Faro no Sábado dia 9 de Julho de 2016, com início previsto às 16:30 horas, nas instalações da COOPOFA em Faro (Junto ao Centro de Saúde de Faro).

Esta organização conta com o apoio dos Clubes filiados pela AXDF - Associação de Xadrez do Distrito de Faro.

2. A classificação por equipas será estabelecida pelo somatório total de pontos das equipas dos 4 jogadores.

Cada Clube pode inscrever as equipas que desejar com um mínimo de 4 jogadores podendo ter 2 suplentes sendo todos filiados na presente época. Deverão efetuar as inscrições das equipas com os jogadores integrados até às 22 horas do dia 8 de Julho 2016 para [axdfarodirecao@gmail.com](mailto:axdfarodirecao@gmail.com) ou [solrac12003@sapo.pt](mailto:solrac12003@sapo.pt)

3. Taxa de inscrição:

- 1 equipa por clube - 5 €
- 2 equipas por clube - 8 €
- 3 ou mais equipas por clube - 10 €

4. O ritmo de jogo será de:

Cada xadrezista disporá de 15 minutos com 10 segundos de incremento para concluir a partida.

5. O local, calendário e horário da prova são os seguintes:

A prova disputa-se:

- 9 de Julho de 2016 - Sábado na COOPOFA em Faro

- **1ª sessão - 16h:30;**

- **2ª sessão - 17h:15;**

- **3ª sessão - 18h:00;**

- **4ª sessão - 18h:45 (se necessária);**

- **5ª sessão - 19h:30 (se necessária).**

**O início da prova por equipas por ser antecipado caso a prova individual termine mais cedo.**

6. À equipa vencedora da prova, será atribuído o título de Campeão do Distrito de Faro de Partidas Semi-Rápidas por Equipas da época 2015/2016.

Para haver campeão é necessário um mínimo de 2 equipas de clubes diferentes.

7. Serão seguidas as Regras do Jogo de Xadrez da FIDE, o Regulamento de Competições da FPX, em tudo o que não contrariar o presente regulamento.

8. Os jogadores, depois de concluírem a partida e preencherem os boletins de encontro, deverão entregar os resultados à Direcção de Prova, abandonando a área de jogo e permanecer em silêncio.

9. Não é permitido aos jogadores comerem durante os jogos, nem falar com pessoas exteriores ao campeonato, assim como saírem da área de jogo, sem a autorização do Árbitro ou Direcção de prova. Os jogadores deverão desligar os telemóveis (ou qualquer outro tipo de equipamento electrónico), sob pena de perderem a partida no caso de tocar.

10. Serão atribuídos prémios às três primeiras equipas.

11. Os desempates serão os seguintes:

a) Total de pontos obtidos pelos 4 jogadores em todos os jogos;

b) Confronto direto entre as equipas empatadas (se tiverem jogado todos entre si);

c) Bucholz ou Sonnemborn-Berger;

d) Maior número de vitórias;

e) Conforme classificação ordenada pelo programa.

12. A Direcção da Prova e Arbitragem ficarão a cargo da AXD Faro sendo designados oportunamente e que resolverão os casos omissos, não havendo recurso das decisões.

A inscrição na Prova implica a aceitação do presente Regulamento.

Faro, 22 de Junho de 2016

AXD Faro

