



CAMPEONATO DE VETERANOS DO DISTRITO DE COIMBRA 2016/2017

- 1) O campeonato de veteranos de xadrez do distrito de Coimbra da época de 2016/2017 é organizado pela Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra, com o apoio do Círculo de Xadrez de Montemor-o-Velho/CTGA.
- 2) A prova é aberta a todos os jogadores filiados na FPX por clubes do distrito de Coimbra, dos escalões de veteranos.
- 3) Será pedida a contabilização para ELO FIDE de clássicas.
- 4) As inscrições devem ser efectuadas até às 23h59m do dia 21 de Fevereiro de 2017 para o email da AXDC [axcoimbra@gmail.com].
- 5) A direcção da prova será de Paulo Rocha, sendo a arbitragem oportunamente anunciada.
- 6) O ritmo de jogo será de 90'+30''.
- 7) A prova disputa-se num único grupo, e desenrolar-se-á:
Para dois jogadores, em match de quatro partidas
Para três ou quatro jogadores, em sistema todos-contra-todos a duas voltas
Para cinco ou seis jogadores, em sistema todos-contra-todos a uma volta
Para sete a novo jogadores, em sistema suíço de cinco rondas
Acima de dez jogadores, em sistema suíço de cinco rondas

- 8) A prova realiza-se na sede do Círculo de Xadrez de Montemor-o-Velho, com o seguinte horário:
Ronda 1: 24 de Fevereiro, 20h30
Ronda 2: 26 de Fevereiro, 10h00
Ronda 3: 26 de Fevereiro, 15h00
Ronda 4: 27 de Fevereiro, 20h30
Ronda 5: 28 de Fevereiro, 10h00
Ronda 6: 28 de Fevereiro, 15h00

Caso não sejam necessárias as seis rondas, serão suprimidas pela seguinte ordem: 5ª, 2ª

- 9) Caso a prova se desenrole em sistema suíço, os critérios de desempate serão
Confronto directo
Match [apenas para apuramento de campeão]
Sistema brasileiro
Buchholz completo
Progressivo
- 10) Caso a prova se realize em sistema de todos-contra-todos, os critérios de desempate serão
Confronto directo
Match [apenas para apuramento de campeão]
Sistema Koya
Sistema Sonnerberg-Berger
- 11) Os match para apuramento de campeão realizar-se-ão em data a anunciar pela AXDC, ouvidos os participantes, devendo realizar-se até 25 de Março
para dois jogadores, match à melhor de duas partidas
para três ou mais jogadores, sistema todos-contra-todos a uma volta
- 12) Os casos omissos serão resolvidos pela direcção, arbitragem e comité de apelo de acordo com as regras de xadrez da FIDE e os regulamentos da FPX. A inscrição na prova implica a plena aceitação deste regulamento.