



## Campeonato Distrital SEMI-RÁPIDAS EQUIPAS JOVENS 12 de Janeiro de 2020

<b>Organização:</b>	AXS conjuntamente com Santoantoniense FC.																					
<b>Local:</b>	Sede do Santoantoniense FC . – Santo António - Barreiro																					
<b>Apoios:</b>	AXS e Santoantoniense FC																					
<b>Participantes:</b>	<p>Podem participar todos os jogadores <b>nascidos em 2000 ou depois</b> (Sub 08 a Sub 20), devidamente filiados na FPX, por clubes da AXS, na época 2019/2020.</p> <p>Serão efectuadas duas provas distintas, sendo uma exclusivamente para equipas constituídas apenas por jovens dos escalões Sub 08, 10 ou 12 (<b>Sub 08-12</b>), e outra para equipas com jovens de qualquer escalão (<b>Sub 14-20</b>).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Equipas Sub 08-12:</b> equipas com jogadores nascidos em 2008 ou depois.</li> <li>• <b>Equipas Sub 14-20:</b> jogadores nascidos em 2000 ou depois.</li> </ul> <p>Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores, que têm de ser inscritos corretamente e ordenados por tabuleiro no início de cada sessão.</p> <p>Em cada encontro jogam por equipa apenas 4 jogadores, respeitando a ordem da constituição da equipa.</p>																					
<b>Inscrições:</b>	Enviar e-mail para <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a> com a constituição da(s) equipa(s).																					
<b>Data limite inscrições:</b>	1º prazo: até às 24h00 do dia 10/01/2020 (6ª feira): <b>Taxa de inscrição normal</b> 2º prazo: até às 24h00 do dia 11/01/2020 (sábado): <b>+ 50%</b>																					
<b>Taxa de Inscrição:</b>	1º PRAZO	Uma equipa: 10€ Duas ou mais equipas: 15€																				
	2º PRAZO	Uma equipa: 15€ Duas ou mais equipas: 22,50€																				
<b>Pagamento das inscrições:</b>	Por transferência bancária (com apresentação do comprovativo) ou no local de jogo. <b>IBAN da AXS: PT50 0035 0141 00092961630 52</b>																					
<b>Sessões:</b>	Início da 1ª sessão: 15h00 do dia 12/01/2020.																					
<b>Sistema de Jogo:</b>	<p>Com 2 equipas inscritas: Sistema Scheveningen, sendo o emparelamento de acordo com a seguinte tabela.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>ROUND 1</th> <th>ROUND 2</th> <th>ROUND 3</th> <th>ROUND 4</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A1 VS B1</td> <td>B2 VS A1</td> <td>A1 VS B3</td> <td>B4 VS A1</td> </tr> <tr> <td>A2 VS B2</td> <td>B3 VS A2</td> <td>A2 VS B4</td> <td>B1 VS A2</td> </tr> <tr> <td>A3 VS B3</td> <td>B4 VS A3</td> <td>A3 VS B1</td> <td>B2 VS A3</td> </tr> <tr> <td>A4 VS B4</td> <td>B1 VS A4</td> <td>A4 VS B2</td> <td>B3 VS A4</td> </tr> </tbody> </table> <p>De 3 a 8 equipas inscritas: Sistema Todos-Contra-Todos          Mais de 8 equipas: Sistema Suíço, adaptando o numero de sessões ao número de equipas.</p>		ROUND 1	ROUND 2	ROUND 3	ROUND 4	A1 VS B1	B2 VS A1	A1 VS B3	B4 VS A1	A2 VS B2	B3 VS A2	A2 VS B4	B1 VS A2	A3 VS B3	B4 VS A3	A3 VS B1	B2 VS A3	A4 VS B4	B1 VS A4	A4 VS B2	B3 VS A4
ROUND 1	ROUND 2	ROUND 3	ROUND 4																			
A1 VS B1	B2 VS A1	A1 VS B3	B4 VS A1																			
A2 VS B2	B3 VS A2	A2 VS B4	B1 VS A2																			
A3 VS B3	B4 VS A3	A3 VS B1	B2 VS A3																			
A4 VS B4	B1 VS A4	A4 VS B2	B3 VS A4																			
<b>Programa:</b>	Swiss Manager.																					

**A.X.Setúbal - Competições 2019 / 2020**

<b>Ritmo de Jogo:</b>	10' + 5''
<b>Sistema de Desempate:</b>	<p><b><u>Sistema Scheveningen</u></b>  a) Maior número de vitórias (incluindo as faltas de comparência por tabuleiro)[12]  b) Sorteio</p> <p><b><u>Sistema Todos-Contra-Todos:</u></b>  a) Resultado entre as equipas empatadas [14]  b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas [1]  c) Pontos de tabuleiro [1]  d) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);  e) Desempate BSV [24]  f) Sorteio</p> <p><b><u>Sistema Suíço</u></b>  a) Resultado entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si [14]  b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si [1]  c) Pontos de tabuleiro [1]  d) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N)  e) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N)  f) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N)  g) desempate BSV [24]  h) Sorteio</p>
<b>Observações:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Não são permitidos dispositivos eletrónicos ligados</b> na área de jogo, durante as sessões.</li> <li>• Os casos omissos serão resolvidos pela direção da prova e equipa de arbitragem, de acordo com as Regras de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX em vigor. A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.</li> <li>• <b>TOLERÂNCIA:</b> a derrota por "<i>falta de comparência</i>" será aplicada se um jogador não der início à sua partida antes da "seta" cair, isto é a "tolerância-zero" não se aplica.</li> <li>• Uma equipa só poderá começar a jogar se pelo menos 2 dos seus jogadores estiverem presentes.</li> </ul>
<b>Conduta dos jogadores:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Caso seja claro que um resultado foi "combinado", a organização pode impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</li> <li>• Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro ou com o seu adversário, e respeitando os termos previstos nas Regras do Jogo e Regulamentos.</li> <li>• Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</li> <li>• Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro.</li> <li>• Cabe ao Capitão de cada equipa o devido preenchimento da folha de encontro de equipas, tornando-se o resultado definitivo após a sua entrega ao árbitro do Campeonato.</li> </ul>
<b>Direção da Prova:</b>	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
<b>Arbitragem:</b>	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.
<b>Prémios:</b>	Taças para as três primeiras equipas de cada grupo.