



## CAMPEONATOS DE JOVENS DO DISTRITO DE COIMBRA 2016

- 1) Os campeonatos de jovens de xadrez do distrito de Coimbra da época de 2015/2016 são organizados pela Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra
- 2) A prova será realizada nos escalões de Sub08, Sub10, Sub12, Sub14, Sub16, Sub18, e Sub20, e é aberta a todos os jogadores filiados na FPX por clubes do distrito de Coimbra.
- 3) Todas as provas em que participe pelo menos um jogador com ELO FIDE serão contabilizadas para ELO FIDE.
- 4) As inscrições devem ser efectuadas até às 23h59m do dia 13 de Junho para o email da AXDC [[axcoimbra@gmail.com](mailto:axcoimbra@gmail.com)]
- 5) Para os escalões de sub10 a sub14, a prova decorre na EB1 Norton de Matos, em Coimbra, com o seguinte horário.
  - i) 1ª sessão: 20 de Junho, 10h00
  - ii) 2ª sessão: 20 de Junho, 15h00
  - iii) 3ª sessão: 21 de Junho, 10h00
  - iv) 4ª sessão: 21 de Junho, 15h00
  - v) 5ª sessão: 22 de Junho, 10h00
  - vi) 6ª sessão: 22 de Junho, 15h00

Caso o número de sessões de algum escalão seja inferior a seis, serão suprimidas sessões pela seguinte ordem: 5ª, 6ª.

O escalão sub08 jogará três sessões por dia, às 10h00, 15h00 e 17h00, sendo a 1ª sessão no dia 20 de Junho às 10h00.

O escalão sub16 jogará duas sessões por dia, às 10h00 e 15h00, sendo a 1ª ronda no dia 21 de Junho às 15h00.
- 6) As datas e horário do escalão dos escalões de sub18 e sub20 serão determinados pela AXDC, consultados os participantes. Estes escalões poderão ser combinados numa única prova, com o acordo da direcção e dos clubes representados.
- 7) A direcção da prova será de Fernando Gama, estando a arbitragem a cargo de Paulo Rocha, que poderá nomear auxiliares
- 8) O ritmo de jogo será de 90'+30' (sub08 60'+30''). Caso não haja relógios digitais em número suficiente, o ritmo de jogo dos escalões mais jovens será de 90' OK.
- 9) As provas desenrolar-se-ão:
  - a) Até dois jogadores, em match de quatro partidas
  - b) Até quatro jogadores, em sistema todos-contra-todos a duas voltas
  - c) Até seis jogadores, em sistema todos-contra-todos a uma volta
  - d) Até nove jogadores, em sistema suíço de quatro rondas.
  - e) Até quinze jogadores, em sistema suíço de cinco rondas
  - f) Acima de quinze jogadores, em sistema suíço de seis rondas
- 10) Os critérios de desempate nos torneios realizado em sistema suíço serão
  - i) Confronto directo
  - ii) Match [apenas para apuramento de campeão]
  - iii) Sistema brasileiro
  - iv) Buchholz completo
  - v) Progressivo
- 11) Os critérios de desempate nos torneios realizado em sistema todos-contra-todos serão
  - i) Confronto directo
  - ii) Match [apenas para apuramento de campeão]
  - iii) Sistema Koya
  - iv) Sistema Sonnerberg-Berger
- 12) Os matches para apuramento de campeão realizar-se-ão em data e local a decidir pela AXDC, consultados os participantes, devendo realizar-se até ao dia 30 de Junho, no seguinte sistema
  - i) para dois jogadores, match à melhor de duas partidas
  - ii) para três ou mais jogadores, sistema todos-contra-todos a uma volta
- 13) Os jogadores que não possam, por qualquer motivo, participar numa ronda, não serão empareceados e não pontuarão nessa ronda.
- 14) Serão excluídos os jogadores que derem uma falta de comparência injustificada
- 15) Os casos omissos serão resolvidos pela direcção, arbitragem e comité de apelo de acordo com as regras de xadrez da FIDE e os regulamentos da FPX. A inscrição na prova implica a plena aceitação deste regulamento.