



## CAMPEONATO DISTRITAL POR EQUIPAS – AXSetúbal 14,28(\*) e 29 de Julho de 2017

<b>Organização:</b>	Associação de Xadrez de Setúbal & FC Barreirense.
<b>Local:</b>	Sede FC Barreirense.
<b>Apoios:</b>	Associação de Xadrez de Setúbal, FC Barreirense e Clube de Xadrez do Barreiro.
<b>Participantes:</b>	<p>Equipas/Clubes e jogadores devidamente filiados na FPX por clubes da AXS na época 2017/2018.</p> <p>Cada equipa é constituída por um mínimo de 4 jogadores (devidamente inscritos em clubes da AXS) e um limite de 12 suplentes, que têm de ser inscritos e corretamente ordenados por tabuleiro no início de cada sessão.</p> <p><b><u>Apenas podem participar os Jogadores que não jogaram qualquer partida do Campeonato Nacional por Equipas na época corrente (FC Incluídas).</u></b></p>
<b>Inscrições:</b>	Enviar email para: <a href="mailto:axs.competicoes@gmail.com">axs.competicoes@gmail.com</a> com a constituição da equipa, nome do clube e nome do Capitão de cada equipa.
<b>Data limite Inscrições:</b>	<b><u>Dia 13 de Julho (Sexta-Feira) de 2018 até às 21h00 horas.</u></b>
<b>Taxa de Inscrição: (fixa e para todos)</b>	<p>1 Equipa: 10 €uros</p> <p>2 ou mais Equipas: 15 €uros</p> <p>O pagamento da taxa deverá ser efectuado no próprio dia no local do encontro até à 2ª sessão a qualquer membro da AXS ou ao Árbitro nomeado.</p>
<b>Sessões: (Dias e Horas)</b>	<p>1ª Sessão: 14 de Julho (Sábado) 15h00</p> <p>2ª Sessão: 28 de Julho (Sábado)(*) 10h00</p> <p>3ª Sessão: 28 de Julho (Sábado) 15h00</p> <p>4ª Sessão: 29 de Julho (Domingo) 10h00</p> <p><b>NOTA:</b> Todos os jogos serão jogados na sede do FC Barreirense.</p>
<b>Sistema de Jogo:</b>	Sistema todas-contra-todas preferencialmente ou o adequado ao número de equipas inscritas.
<b>Programa:</b>	Swiss Manager.
<b>Ritmo de Jogo:</b>	90m com 30s de acréscimo por lance.

**A.X.Setúbal - Competições 2017/2018**

<p><b>Sistema de Desempate</b></p>	<p align="center"><b>Sistema todos-contra-todos:</b></p> <p>1) Pontos de Partida (3,2,1,0,N) [44];  2) Resultado Particular pontos de partida [14];  3) Pontos (Pontos de Partida) [1];  4) Sonneborn-Berger (0,0,N,N,0,N,N) [35];  5) desempate BSV [24]  6) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição.</p> <p align="center"><b>Sistema Suíço:</b></p> <p>1) Pontos de Partida (3,2,1,0,N) [44];  2) Resultado Particular pontos de partida [14];  3) Pontos (Pontos de Partida) [1];  4) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N);  5) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N);  6) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);  7) desempate BSV [24]</p>
<p><b>Observações:</b></p>	<p><b><u>NÃO ESTÃO AUTORIZADOS ANTECIPAÇÕES OU ADIAMENTOS DE ENCONTROS.</u></b>  <b><u>Apenas podem participar os Jogadores que não jogaram qualquer partida do Campeonato Nacional por Equipas na época corrente (FC Incluídas).</u></b>  Obrigatório o devido preenchimento da folha de registo de partida por parte de todos os jogadores, pelo que terão de possuir caneta.  Proibição de dispositivos eletrónicos ligados no início de cada Sessão, até ao término do último jogo da respetiva sessão e na área de jogo.  É penalizado o jogador que fizer uso indevido do relógio de xadrez.  <b><u>TOLERANCIA:</u></b> 30 minutos após o início da sessão dada pelo árbitro sendo que a "tolerância zero" não se aplica.  Uma equipa só poderá começar a jogar se pelo menos 2 dos seus jogadores estiverem presentes.  Os casos omissos serão resolvidos pela Direcção da prova e Equipa de arbitragem, de acordo com as Regas de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX.  A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento e sem hipótese de recurso da decisão de casos omissos neste regulamento.</p>
<p><b>Conduta dos jogadores</b></p>	<p>Caso seja claro que um resultado foi "arranjado" os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.  Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.  Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.  Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos.  O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas.  Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p>
<p><b>Direcção da Prova:</b></p>	<p>Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.</p>
<p><b>Arbitragem:</b></p>	<p>A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.</p>
<p><b>Prémios:</b></p>	<p>Taças para as 3 primeiras Equipas.</p>

**A.X.Setúbal - Competições 2017/2018**