



Associação de Xadrez
do Distrito de Coimbra

CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO DE COIMBRA 2016

- 1) O campeonato absoluto de xadrez do distrito de Coimbra da época de 2015/2016 é organizado pela Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra.
- 2) A prova é aberta a todos os jogadores filiados na FPX por clubes do distrito de Coimbra.
- 3) A prova é contabilizada para ELO FIDE.
- 4) As inscrições, gratuitas, devem ser efectuadas até às 23h59m do dia 1 de Setembro para o email da AXDC [axcoimbra@gmail.com].
- 5) A direcção da prova será de Fernando Gama, sendo a arbitragem oportunamente anunciada
- 6) O ritmo de jogo será de 90'+30''.
- 7) A prova desenrolar-se-á na sede do CX Montemor
 - a) Para dois jogadores, em match de quatro partidas
 - b) Para três ou quatro jogadores, em sistema todos-contra-todos a duas voltas
 - c) Para cinco a seis jogadores, em sistema todos-contra-todos a uma volta
 - d) Para sete a nove jogadores, em sistema suíço de quatro rondas.
 - e) Acima de dez jogadores, em sistema suíço de cinco rondas
- 8) A prova decorre com o seguinte calendário
 - i) 1ª sessão: sexta, 2 de Setembro, 20h30
 - ii) 2ª sessão: sábado, 3 de Setembro, 15h00
 - iii) 3ª sessão: domingo, 4 de Setembro, 15h00
 - iv) 4ª sessão: sexta, 16 de Setembro, 20h30
 - v) 5ª sessão: sábado, 17 de Setembro, 15h00Se necessária uma sexta sessão, realizar-se-á no dia 3 de Setembro, às 20h30.
- 9) Caso a prova se desenrole em sistema suíço, os critérios de desempate serão
 - i) Confronto directo
 - ii) Match [apenas para apuramento de campeão]
 - iii) Sistema brasileiro
 - iv) Buchholz completo
 - v) Progressivo
- 10) Caso a prova se realize em sistema de todos-contra-todos, os critérios de desempate serão
 - i) Confronto directo
 - ii) Match [apenas para apuramento de campeão]
 - iii) Sistema Koya
 - iv) Sistema Sonnerberg-Berger
- 11) Os match para apuramento de campeão realizar-se-ão em data e local a decidir pela AXDC, ouvidos os participantes, devendo realizar-se até ao dia 30 de Setembro, no seguinte sistema
 - i) para dois jogadores, match à melhor de duas partidas
 - ii) para três ou mais jogadores, sistema todos-contra-todos a uma volta
- 12) Os jogadores que não possam, por qualquer motivo, participar numa ronda, não serão emparechados e não pontuarão nessa ronda.
- 13) Serão excluídos os jogadores que derem uma falta de comparência injustificada
- 14) Os casos omissos serão resolvidos pela direcção, arbitragem e comité de apelo de acordo com as regras de xadrez da FIDE e os regulamentos da FPX. A inscrição na prova implica a plena aceitação deste regulamento.