



CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO DE COIMBRA 2015

- 1) O campeonato absoluto de xadrez do distrito de Coimbra da época de 2014/2015 é organizado pela Associação de Xadrez do Distrito de Coimbra.
- 2) A prova é aberta a todos os jogadores filiados na FPX por clubes do distrito de Coimbra.
- 3) A prova é contabilizada para ELO FIDE.
- 4) As inscrições, gratuitas, devem ser efectuadas até às 23h59m do dia 8 de Abril para o email da AXDC [axcoimbra@gmail.com].
- 5) A direcção da prova será de Fernando Gama, estando a arbitragem a cargo de Paulo Rocha
- 6) O ritmo de jogo será de 90'+30''.
- 7) A prova desenrolar-se-á:
 - a) Para dois jogadores, em match de quatro partidas
 - b) Para três ou quatro jogadores, em sistema todos-contra-todos a duas voltas
 - c) Para cinco a seis jogadores, em sistema todos-contra-todos a uma volta
 - d) Para sete a nove jogadores, em sistema suíço de quatro rondas.
 - e) Para dez a quinze jogadores, em sistema suíço de cinco rondas
 - f) Para quinze a trinta jogadores, em sistema suíço de seis rondas
 - g) Acima de trinta jogadores, em sistema suíço de sete rondas
- 8) A prova decorre com o seguinte calendário
 - i) 1ª sessão: sexta, 10 de Abril, 20h30
 - ii) 2ª sessão: sábado, 11 de Abril, 14h00
 - iii) 3ª sessão: sábado, 11 de Abril, 18h30
 - iv) 4ª sessão: domingo, 12 de Abril, 18h30
 - v) 5ª sessão: sexta, 25 de Abril, 20h30
 - vi) 6ª sessão: sábado, 26 de Abril, 18h30
 - vii) 7ª sessão: domingo, 27 de Abril, 18h30

Caso não sejam necessárias as sete rondas, serão eliminadas rondas pela seguinte ordem: 2ª, 4ª, 5ª.
- 9) As rondas de 10 e 11 de abril decorrem na sede do CXM. As rondas seguintes decorrem em local ou locais a anunciar pela AXDC.
- 10) Caso a prova se desenrole em sistema suíço, os critérios de desempate serão
 - i) Confronto directo
 - ii) Match [apenas para apuramento de campeão]
 - iii) Sistema brasileiro
 - iv) Buchholz completo
 - v) Progressivo
- 11) Caso a prova se realize em sistema de todos-contra-todos, os critérios de desempate serão
 - i) Confronto directo
 - ii) Match [apenas para apuramento de campeão]
 - iii) Sistema Koya
 - iv) Sistema Sonnerberg-Berger
- 12) Os match para apuramento de campeão realizar-se-ão em data e local a decidir pela AXDC, ouvidos os participantes, devendo realizar-se até ao dia 31 de Maio, no seguinte sistema
 - i) para dois jogadores, match à melhor de duas partidas
 - ii) para três ou mais jogadores, sistema todos-contra-todos a uma volta
- 13) Os jogadores que não possam, por qualquer motivo, participar numa ronda, não serão empareceados e não pontuarão nessa ronda.
- 14) Serão excluídos os jogadores que derem uma falta de comparência injustificada
- 15) Os casos omissos serão resolvidos pela direcção, arbitragem e comité de apelo de acordo com as regras de xadrez da FIDE e os regulamentos da FPX. A inscrição na prova implica a plena aceitação deste regulamento.