

# CAMPEONATO DISTRITAL INDIVIDUAL ABSOLUTO DE LISBOA 2015-2016



## REGULAMENTO

**1.**O Campeonato Distrital Individual Absoluto de Lisboa 2015-2016 é organizado pela Associação de Xadrez de Lisboa (AXL) em parceria com o Grupo de Xadrez Alekhine.

**2.**A prova decorrerá nas instalações da **sede do Grupo de Xadrez Alekhine (Rua Alfredo Roque Gameiro, 32-A em Lisboa).**

**3.**Terão direito a participar na prova todos os jogadores filiados na Federação Portuguesa de Xadrez pela AXL na época 2015-2016, com o limite da lotação máxima da sala (estimada em 40 jogadores), os seguintes critérios de prioridade de participação pela seguinte ordem:

- 1) Campeão Distrital de Lisboa da época transata e todos os jogadores com títulos de Mestre da FIDE.
- 2) Todos os jogadores que concluíram os Torneios de ELITE (A e B) de Lisboa 2015.
- 3) Todos os jogadores com mais de 2000 de Elo FIDE na lista de 1 de fevereiro de 2016.
- 4) Os jogadores que tenham concluído qualquer uma das provas do Circuito de Lisboa 2015-2016 (pela ordem na classificação acumulada a 31 de janeiro de 2016).
- 5) Todos os restantes jogadores que não estejam mencionados nos quatro pontos acima deverão fazer a sua inscrição sabendo que em caso de estas ultrapassarem o limite, dar-se-á prioridade pelo ELO FIDE de 1 de fevereiro de 2016.

**4.**As inscrições serão aceites até às 24:00 horas de 14 de fevereiro de 2016 (domingo) para **axl.axadrezlisboa@gmail.com**.

**5.**As taxas de inscrição serão as seguintes:

- 5.1. Isenção até 7 de fevereiro de 2016, 5,00€ (cinco Euros) até 14 de fevereiro:  
Campeão Distrital de Lisboa da época transata.  
Todos os jogadores com mais de 2200 ELO FIDE 1 de fevereiro de 2016.  
Todos os jogadores com títulos de Mestre da FIDE.
- 5.2. 15,00€ (quinze Euros)  
Todos os jogadores com mais de 2100 ELO FIDE de 1 de fevereiro de 2016.  
Todos os jogadores que concluíram os Torneios de ELITE (A e B) de Lisboa 2015.  
Todos os jogadores com títulos de Mestre Nacional (FPX).
- 5.3. 20,00€ (vinte Euros)  
Todos os outros jogadores que se inscrevam e que não estejam abrangidos em nenhuma das alíneas 1 e 2 do ponto 5.

**6.**O pagamento das inscrições deverá ser feito por depósito, por multibanco ou transferência bancária para o Banco Santander Totta, que tem o IBAN: **PT50 0018.0000.0198.4147.00177**, com o envio do respetivo comprovativo para o email da AXL: **axl.axadrezlisboa@gmail.com**.

**7.**O ritmo de jogo será de 90 minutos + 30 segundos de incremento por cada lance efetuado, havendo uma tolerância de 60 minutos para o jogador iniciar a partida.

**8.**As datas da prova serão as seguintes (7 sessões):

- 1ª Sessão a 16 de fevereiro de 2016 (terça-feira) às 20:00 horas
- 2ª Sessão a 18 de fevereiro de 2016 (quinta-feira) às 20:00 horas
- 3ª Sessão a 21 de fevereiro de 2016 (domingo) às 18:00 horas
- 4ª Sessão a 23 de fevereiro de 2016 (terça-feira) às 20:00 horas
- 5ª Sessão a 25 de fevereiro de 2016 (quinta-feira) às 20:00 horas
- 6ª Sessão a 1 de março de 2016 (terça-feira) às 20:00 horas
- 7ª Sessão a 5 de março de 2016 (sábado) às 18:00 horas

Esta prova atribui o **título de Campeão Distrital Individual Absoluto da AXL 2015/2016**.

**9.**Os subsídios a atribuir (recibo a emitir pelo clube ou jogador) serão os seguintes:

- 1º Classificado **150€** e apuramento para o torneio de ELITE A.
- 2º Classificado **100€** e apuramento para o torneio de ELITE A.
- 3º Classificado **50€** e apuramento para o torneio de ELITE A.
- 4.º a 6.º Classificado para o torneio ELITE B.

**10.** Os critérios de desempate serão os constantes no Regulamento de Competições da Federação Portuguesa de Xadrez, e serão aplicados automaticamente para todos os lugares da classificação que não envolvam o título de campeão.

Para o título de campeão se existirem jogadores com o mesmo número de pontos no final da última sessão será efetuado um match de 4 partidas (2 jogadores), 6 partidas (3 jogadores), e todos contra todos (até 6 jogadores 1 volta). Em caso de igualdade no match serão aplicados os critérios do Regulamento de Competições para os jogadores empatados e reutilizados os critérios iniciais, antes do match de desempate.

**11.** Serão eliminados todos os jogadores que faltarem a 2 das partidas (que deveriam jogar), com penalizações de:

- 5€ ao jogador por falta de comparência injustificada (considera-se injustificada toda a falta de comparência que não seja avisada à Direção e Arbitragem da prova, de forma a se poder considerar antes do emparceiramento da sessão seguinte);
- Qualquer destas multas deverá ser paga na sessão seguinte ou no máximo até ao fim da época desportiva, sob pena de processo disciplinar e proibição de participar em outro torneio organizado por esta associação (AXL).

**12.** Serão seguidas as regras de jogo da FIDE tal como a aplicação deste regulamento.

**13.** A inscrição nesta prova implica a aceitação deste regulamento.

#### **A Direção da AXL**

31 de janeiro de 2016