



# ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LISBOA

Parque Desportivo Municipal de S.João de Brito – 1700-000 LISBOA

E-mail: [axl.axadrezlisboa@gmail.com](mailto:axl.axadrezlisboa@gmail.com)

## CAMPEONATO DISTRITAL da A.X.LISBOA de EQUIPAS da 1ª DIVISÃO - ÉPOCA DE 2016/2017

### REGULAMENTO

Incluído no seu calendário oficial para a época de 2016/2017, vai a Associação de Xadrez de Lisboa (AXL) fazer disputar o Campeonato Distrital da A.X. Lisboa de Equipas da 1ª Divisão 2016/2017.

1 - O Campeonato Distrital da A.X. Lisboa de Equipas da 1ª Divisão 2016/2017, realiza-se em sistema "casa/fora", podendo participar todos os clubes pertencentes à AXL, e que estejam filiados na época de 2016-2017.

2 – Os clubes podem participar com duas equipas, com um mínimo de 4 e um máximo de 16 jogadores, os quais não poderão **jogar em equipas que vão disputar, nesta época**, as divisões nacionais (podem ser inscritos em ambas, mas apenas "fixam" na equipa por onde jogarem em primeiro lugar). No caso de inscrição de 2 equipas do mesmo clube, defrontar-se-ão na primeira sessão, se pertencerem ambas à primeira metade do ranking de equipas (contabilizando-se os 4 melhores ELO inscritos).

3 - O sistema de jogo para este Campeonato será determinado (de entre os seguintes) logo que encerrem as inscrições no dia 5 de dezembro de 2016 às 24h00, 1.º emparelamento dia 6 de dezembro até às 24h00, iniciando-se o torneio no dia 10 de dezembro de 2016, às 15h00:

- a) No caso de se inscreverem até 8 equipas (inclusive), todos contra todos a uma "mão".
- b) Caso o número de equipas inscritas seja 9 ou 10 será disputado em Sistema Suíço de 5 rondas (11 ou mais equipas 7 rondas).

4 – Em função do sistema de jogo, a equipa campeã da 1ª divisão distrital será a melhor pontuada, e os desempates apurados em:

- a) sistema todos contra todos, pelo art.31 n.º3 do Regulamento de Competições.
- b) sistema suíço, pelo art.31 n.º4 do Regulamento de Competições.

5- O Campeonato de Lisboa da 1ª Divisão realiza-se nos dias: 10 de dezembro de 2016, 7 de janeiro, 18 de fevereiro, 4 de março, 1 e 2 de abril, 6 de maio de 2016 (em caso de não serem necessárias as 7 sessões, serão eliminados as sessões de 2 de abril e de 6 de maio de 2017).

6 – A equipa melhor classificada no campeonato garante a subida de divisão, desde que o seu clube não tenha já uma equipa na 3ª divisão nacional na época de 2017/2018, ou tendo em 2016/2017 esta desça de divisão (art.º45 n.º2 e n.º9 do Regulamento das Competições).

7 – No caso de impossibilidade por o clube vencedor já ter equipa na 3ª divisão, subirá a equipa imediatamente a seguir na classificação a que o ponto anterior se não aplique.

8 - As inscrições (15 Euros pela primeira equipa e 10 Euros por uma segunda) deverão ser feitas até às 24h00 do dia 5 de dezembro de 2016. Os clubes devem enviar uma mensagem para [axl.axadrezlisboa@gmail.com](mailto:axl.axadrezlisboa@gmail.com) para inscrever as equipas. O pagamento deverá ser efetuado por depósito ou transferência bancária (pode ser via MB) para a conta no Banco Santander Totta NIB: **0018 0000 0198 4147 00177, com envio do comprovativo e indicação do nome do clube remetente.**

Na inscrição das equipas deverá constar, além do número de jogador FPX (e FIDE), o nome completo, a indicação do capitão e dos delegados aos jogos, que não poderão ser jogadores que participem no encontro, o número de telefone de um responsável pela equipa e a morada (com indicação GPS) onde se realizarão os encontros em "casa".

A ordenação para o 1.º emparelamento faz-se pelos 4 melhores ELO de cada equipa.



# ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LISBOA

Parque Desportivo Municipal de S.João de Brito – 1700-000 LISBOA

E-mail: [axl.axadrezlisboa@gmail.com](mailto:axl.axadrezlisboa@gmail.com)

O sorteio dos números de ordem das equipas e o respetivo calendário serão publicados no *site* da AXL no dia 6 de dezembro de 2016 até às 24 horas.

As equipas que não terminarem a prova serão multadas em 20 Euros e não poderão participar em mais nenhuma prova até efetuarem o respetivo pagamento.

9 - Os encontros realizam-se a 4 tabuleiros, podendo as equipas inscrever até ao **limite máximo de 16** jogadores (após a 1.ª sessão as equipas podem adicionar inscrições de jogadores, dentro do limite acima, até 48 horas antes de cada sessão, sendo cobrados 5 Euros por jogador adicional), os quais terão obrigatoriamente de respeitar a ordem de inscrição. Se tal não suceder, acarretará a derrota no(s) tabuleiro(s) "trocado(s)" à equipa prevaricadora, não podendo jogar com menos de 2 jogadores. As faltas serão averbadas nos tabuleiros onde ocorrerem. Por cada falta de comparência é devido um valor de multa de 5 EUR.

Os pontos a atribuir serão 3 pontos por vitória; 2 pontos por empate; 1 ponto por derrota; 0 pontos por falta de comparência.

10 - Todas as sessões terão início às **15h00**.

11- Ritmo de jogo: 1H30 com 30 segundos de incremento por lance, implica a utilização de relógios digitais.

12 - Serão eliminadas todas as equipas com mais de 2 faltas coletivas.

13 - A equipa visitada é responsável pela entrega do boletim de jogo através do endereço: [axl.axadrezlisboa@gmail.com](mailto:axl.axadrezlisboa@gmail.com) até 24 horas após o fim do encontro (nas jornadas duplas deve ser até às 20 horas do próprio dia).

14 – A Direção do Campeonato de Lisboa de Equipas da 1ª Divisão será indicado pela AXL, que decidirá sobre os casos omissos deste regulamento. A arbitragem fica a cargo dos delegados dos clubes que jogarem em “casa”.

15 - Seguir-se-ão as Regras de Jogo de Xadrez da FIDE, este Regulamento e o Regulamento das Competições.

Lisboa, 22 de novembro de 2016

A Direção da A.X. Lisboa