



CAMPEONATO DISTRITAL CLÁSSICAS VETERANOS 65+ 20*,21,22,27* E 28 DE NOVEMBRO 2015

Organização:	Associação Distrito de Setúbal, Barreirense FC.
Local:	Sede do Barreirense FC
Apoios:	AXS, Barreirense FC, Clube Xadrez do Barreiro
Participantes:	Todos os jogadores nascidos em 1951 ou antes, de acordo com o Artigo 20, ponto 8 do regulamento de competições da FPX. Jogadores devidamente filiados na FPX, época 2015/2016
Inscrições:	Enviar e-mail com a referencia : CDCLÁSSICAS65+, com nome, clube, nº FIDE e data de nascimento para: axs.competicoes@gmail.com
Data limite Inscrições:	16 de Novembro de 2015 (Segunda-feira até às 23h.00).
Taxa de Inscrição:	3 €uros por jogador a ser pago no local.
Sessões: (Dias e Horas)	1ª sessão: 20 de Novembro (Sexta-feira -20h30m)- de reserva 2ª sessão: 21 de Novembro (Sábado – 15h.00m) 3ª sessão: 22 de Novembro (Domingo – 15h00m) 4ª sessão: 27 de Novembro (Sexta-feira – 20h.30m) de reserva 5ª sessão: 28 de Novembro (Sábado – 15h00m)
Sistema de Jogo:	Sistema Suíço preferencialmente ou o sistema adequado ao nº de participantes.
Programa:	Swiss Manager.
Ritmo de Jogo:	1h.30m + 30s por lance
Sistema de Desempate	Aplicação do artigo 31 do regulamento de competições da FPX (30/8/2015).
Observações:	Poderão existir sessões duplas em função das inscrições recebidas pela AXS. Quem estiver interessado em organizar alguma sessão, cuja preparação da sala será de sua responsabilidade, deverá enviar até dia 17 de Novembro, uma proposta, onde deverá indicar também uma pessoa para a arbitragem nessa sessão sem custos para a AXS. Serão divulgados os locais definitivos das mesmas, assim que termine o prazo de inscrições. Proibição de telemóveis ligados no início de cada Sessão até ao término do último jogo da respetiva sessão. Os casos omissos serão resolvidos pela Direção da prova e Equipa de arbitragem e de acordo com as Regas de Xadrez da FIDE e o Regulamento de Competições da FPX. A inscrição nesta prova implica a plena aceitação deste regulamento.

A.X.Setúbal - Competições 2015 / 2016

Conduta dos jogadores	<p>Caso seja claro que um resultado foi "arranjado", os organizadores podem impor penalidades, incluindo considerar o resultado 0-0.</p> <p>Um jogador que pretenda abandonar a prova, quer antes de ela se iniciar, quer durante a competição, tem de informar a AXS ou a Direcção de Prova, consoante o caso.</p> <p>Um jogador que necessite de abandonar a zona de jogo, no decurso de uma partida, só o poderá fazer com expressa autorização da equipa de arbitragem. O não cumprimento desta regra acarretará a suspensão imediata da participação na prova e aplicação de processo disciplinar.</p> <p>Durante as partidas, um jogador apenas pode falar com o árbitro e com o seu adversário, e nos termos previstos nas Regras do Jogo e regulamentos.</p> <p>O árbitro poderá penalizar conversas com outras pessoas ou condutas impróprias que afetem o decorrer do campeonato.</p> <p>Todos os protestos relativos ao comportamento de jogadores têm de ser dirigidos ao árbitro. Um jogador não pode protestar com o seu adversário.</p>
Direcção da Prova:	Associação de Xadrez do Distrito de Setúbal.
Arbitragem:	A equipa de arbitragem será nomeada oportunamente.
Prémios:	Taças para os 3 primeiros classificados.