

AXDB
Campeonato Distrital Equipas, época 2016/2017
Regulamento



Associação de Xadrez do Distrito de Braga

Campeonato Distrital por Equipas - Época de 2016/2017

Regulamento

1. A Associação de Xadrez do Distrito de Braga vai organizar o Campeonato Distrital por Equipas da época de 2016/2017
2. Não há limite ao número de equipas que cada clube pode inscrever, podendo cada equipa ser constituída até 16 jogadores.
 - a) As 2 equipas do mesmo clube com valor médio dos 4 jogadores com maior ELO defrontar-se-ão na 1ª jornada, sendo considerada como visitada a equipa que jogar de brancas no 1º tabuleiro.
3. Os clubes que participem nos campeonatos nacionais da 1ª, 2ª e 3ª divisão da presente época desportiva podem inscrever as equipas no campeonato distrital, mas os jogadores apenas poderão participar num dos campeonatos.
4. Ritmo de jogo: 90 minutos + 30 segundos por lance efetuado, por jogador para toda a partida.
5. Perde a partida o jogador que chegar à sua mesa de jogo com atraso de mais de 60 minutos em relação à hora marcada para o início da sessão.
6. Não é permitido propor/aceitar empate antes de realizados 30 lances, exceto se o Árbitro for chamado e der a sua anuência.

AXDB
Campeonato Distrital Equipas, época 2016/2017
Regulamento

7. Sistema jogo:

Poule a uma volta se o número de participantes não exceder 6 equipas; **Suíço** de 5 sessões se mais de 6 equipas inscritas.

- a) No caso de sistema suíço, as equipas serão ordenadas pelo valor médio dos 4 jogadores com maior ELO.
- b) Para efeitos de empareiramento será utilizado o programa Swiss Manager.
- c) De acordo com o ponto 2. Alínea a), o empareiramento será condicionado para que na 1ª sessão se defrontem as equipas do mesmo clube.

8. Sistema de pontuação:

Poule/Suíço - será aplicado [Critério 44 do Swiss-manager - "Match-points"], atribuindo-se à equipa 3 pontos pela vitória; 2 pontos pelo empate, 1 ponto pela derrota e 0 pontos pela falta de comparência.

9. Critérios de desempate:

Sistema de poule:

- a) resultado entre as equipas empatadas - [Critério 14 do Swiss-manager]
- b) soma de pontos em todos os tabuleiros - [Critério 1 do Swiss-manager]
- c) BSV - [Critério 24 do Swiss-manager], que atribui as seguintes pontuações aos pontos obtidos nos tabuleiros: 1º (100), 2º (92), 3º (86), 4º (82);
- d) Caso o empate se mantenha será aplicado o critério do menor elo médio dos quatro melhores tabuleiros.

Sistema suíço:

- a) resultado entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si - [Critério 14 do Swiss-manager]
- b) soma de pontos em todos os tabuleiros - [Critério 1 do Swiss-manager]
- c) sistema Bucholz (completo) [Critério 16 do swiss-manager]
- d) sorteio

10. Locais de jogo: em casa do clube a indicar em primeiro lugar nos empareiramentos.

11. Datas:

1ª jornada - 18 de fevereiro;
2ª jornada - 04 de março;
3ª jornada - 01 de abril; (10h00)
4ª jornada - 01 de abril;
5ª jornada - 02 de abril,
Início às 15 horas.

12. Os clubes podem solicitar a antecipação de uma jornada desde que a equipa adversária dê o seu consentimento e o mesmo seja comunicado, em tempo útil, à direção da prova, mencionando o local e hora de Jogo.

13. Inscrições:

AXDB
Campeonato Distrital Equipas, época 2016/2017
Regulamento

As inscrições: devem ser enviadas pelos clubes até às 20 horas de 16 de fevereiro de 2017, por email para axdbbragacompeticoes@gmail.com.

- a) O valor da inscrição é de 5 euros e o pagamento deve ser efetuado através de depósito ou transferência bancária (NIB: 0018 0243 00200053300 89), junto do Banco Santander Totta, Agência de Guimarães.
14. Será requerida a homologação da prova junto da FPX, e da FIDE para efeito de contabilização para ELO.
 15. Cada falta de comparência de equipa deve ser justificada junto da Direção da Prova, até 3 dias após a realização da jornada em que se verifique.
 - a) A justificação da falta apresentada, será avaliada pela Direção da AXDB, a quem caberá decidir sobre a aceitação da justificação da mesma. Cada falta de comparência de equipa considerada não procedente pela Direção da AXDB, acarreta o pagamento de uma multa de 15 Euros. Em caso de desistência ou de desclassificação da equipa será aplicada uma multa de 30 Euros.
 - b) A falta de um jogador deve ser justificada, podendo a direção da prova solicitar comprovativo da justificação, sendo o valor da multa a aplicar, caso a justificação não seja aceite, de 5,00€
 16. Verificar-se-á a eliminação de uma equipa à 2ª falta de comparência.
 17. Diretor de Prova – Joaquim Machado
 18. Arbitragem a cargo do clube que joga em casa.
 19. Comunicação de Resultados
 - a) Ambas as equipas deverão comunicar os resultados globais e parciais preenchendo o boletim de encontro (disponível na pagina da AXDB), até às 22.00horas do dia do jogo, para o email: axdbbragacompeticoes@gmail.com, com conhecimento ao Diretor de prova, Joaquim Machado.
 - b) A não comunicação dos resultados até essa data, implica a derrota no jogo, (equivalente a falta de comparência - 0 pontos, isenta de multa).
 20. Em tudo o omissos no presente regulamento, prevalecerá o disposto no Regulamento de Competições da FPX e nas Leis do jogo da FIDE, cabendo à Direção da Prova decidir sobre eventuais situações que permaneçam omissas após a aplicação dos regulamentos respetivos.
 21. A inscrição na prova implica o conhecimento e aceitação do presente regulamento, por parte de todas as equipas inscritas.