



Campeonato Distrital de Lisboa de Rápidas

Absoluto e Feminino

26 de outubro de 2019

Circuito AXL - Torneio fator 6 (3x2)

Regulamento

- 1. Organização:** AX Portugal sob a égide da AXL.
- 2. Data:** 26/10/2019.
- 3. Horários:** 14.30h Receção, 1ª 15.00h, 2ª 15.30h, 3ª 16.00h, 4ª 16.30h, 5ª 17.00h, 6ª 17.30h, 7ª 18.00h, 18.45h Encerramento e entrega de prémios.
- 4. Local:** Hotel Príncipe Lisboa – Av. Duque D'Ávila, 201 | 1050-082 Lisboa
- 5. Dados técnicos**
Direção de prova e arbitragem: AXPortugal
Acesso: Jogadores federados por clubes filiados na AXL na presente época.
Sistema: Suíço, **Nº de Rondas:** 7 (duplas = 14 jogos – cada jogador joga 2 partidas com o mesmo adversário alternando as cores). **Ritmo de jogo:** 3m + 2s
Regras: FPX e FIDE para partidas rápidas (Blitz), **Desempates:** RCP da FPX.

6. Inscrições

Email: eventosaxl@gmail.com.

Data limite: 24/10/2019 (qualquer inscrição após esta data não será considerada)

Taxa de inscrição única: 10,00 €.

NIB da AXL para pagamento das inscrições: 0018.0000.0198.4147.00177.

Recibos: Todos os recibos de inscrição serão emitidos pela AXL aos respetivos clubes.

Nota importante: As inscrições só serão válidas após confirmação da receção por email, dentro da data limite, do respetivo comprovativo de pagamento das mesmas.

- 7. Prémios (troféus):** 1º, 2º, 3º Classificados Absolutos, 1º, 2º, 3º Classificados femininos.

8. Subsídios/apoios (não acumuláveis):

Classificação/Escalões	1º	2º	3º
Absoluto	80,00 €	60,00 €	40,00 €
1º Grupo de Ranking	20,00 €		
2º Grupo de Ranking	20,00 €		
3º Grupo de Ranking	20,00 €		
4º Grupo de Ranking	20,00 €		

- 9. Sistema de composição dos grupos de ranking:** A partir da lista ordenada por ranking de rápidas (Blitz) dos jogadores inscritos, ao numero total retira-se 10% dos participantes (arredondando para a unidade acima), o resultado divide-se pelo número de grupos de ranking, ao primeiro grupo adiciona-se os 10% retirados inicialmente, caso a divisão não dê resto zero, os jogadores que sobram entram 1 a 1 em cada grupo começando pelo grupo 1.

Exemplo para 80 jogadores e 4 grupos: $80 - 10\% = 72$, $72/4 = 18$

Gr1 – $(18+8) = 26$, Gr2 – 18, Gr3 – 18 – Gr4 -18

Exemplo para 70 jogadores e 4 grupos: $70 - 10\% = 63$, $63/4 = 15$ (sobram 3 jogadores)

Gr1 – $(15+7+1) = 23$, Gr2 $(15+1) = 16$, Gr3 – $(15+1) = 16$, Gr4 – 15

- 10. Casos omissos:** Serão resolvidos pela organização.

Lisboa, 01 de outubro de 2019 - A organização

