



Campeonato Distrital de Lisboa de Rápidas

Equipas

26 de outubro de 2019

Circuito AXL - Torneio fator 4 (2x2)

Regulamento

- 1. Organização:** AXPortugal sob a égide da AXL.
- 2. Data:** 26/10/2019.
- 3. Horários:** 09.30h Receção, 1ª 10.00h, 2ª 10:30h, 3ª 10.45h, 4ª 11.00h, 5ª 11.15h, 6ª 11.30h, 7ª 11.45h, 8ª 12.00h, 9ª 12.15h, 18.45h Encerramento e entrega de prémios.
- 4. Local:** Hotel Príncipe Lisboa – Av. Duque D'Ávila, 201 | 1050-082 Lisboa
- 5. Dados técnicos**

Direção de prova e arbitragem: AXPortugal

Acesso: Equipas de clubes filiados na AXL na presente época, sendo que um clube pode inscrever qualquer número de equipas.

Constituição das equipas a apresentar no ato da inscrição: Mínimo de 4 jogadores e um máximo de 8 jogadores.

Sistema: Suíço, Nº de Rondas: 9. Ritmo de jogo: 3m + 2s

Regras: FPX e FIDE para partidas rápidas (Blitz), Desempates: RCP da FPX.

6. Inscrições

Email: eventosaxl@gmail.com.

Data limite: 24/10/2019 (qualquer inscrição após esta data não será considerada)

Taxa de inscrição: 30,00 € (equipa A), 20,00 € (equipas seguintes)

NIB da AXL para pagamento das inscrições: 0018.0000.0198.4147.00177.

Recibos: Todos os recibos de inscrição serão emitidos pela AXL aos respetivos clubes.

Nota importante: As inscrições só serão válidas após confirmação da receção por email, dentro da data limite, do respetivo comprovativo de pagamento das mesmas.

7. Prémios (troféus): 1º, 2º, 3º Absolutos.

8. Subsídios/apoios (não acumuláveis):

Classificação/Grupos	1º	2º	3º
Absoluto	100,00 €	80,00 €	60,00 €
1º Grupo de Ranking	30,00 €		
2º Grupo de Ranking	30,00 €		
3º Grupo de Ranking	30,00 €		
4º Grupo de Ranking	30,00 €		

Nota: Os prémios para as equipas são atribuídos em material de xadrez.

- 9. Sistema de composição dos grupos de ranking:** A partir da lista ordenada por ranking de rápidas (Blitz) das equipas inscritas (melhores 4 rankings), ao número total retira-se 10% das equipas participantes (arredondando para a unidade acima), o resultado divide-se pelo número de grupos de ranking, ao primeiro grupo adiciona-se os 10% retirados inicialmente, caso a divisão não dê resto zero, as equipas que sobram entram 1 a 1 em cada grupo começando pelo grupo 1.
Exemplo para 40 equipas e 4 grupos: $40 - 10\% = 36$, $36/4 = 9$
 $Gr1 - (9+4) = 13$, $Gr2 - 9$, $Gr3 - 9 - Gr4 - 9$
Exemplo para 20 equipas e 4 grupos: $20 - 10\% = 18$, $18/4 = 4$ (sobram 2 equipas) $Gr1 - (4+2+1) = 7$, $Gr2 (4+1) = 5$, $Gr3 - 4$, $Gr4 - 4$

10. Casos omissos: Serão resolvidos pela organização.

Lisboa, 01 de outubro de 2019 - A organização

