

1º Campeonato Nacional Aberto de Troca-Peças

26 de Julho de 2009

Regulamento Geral

1. O 1º Campeonato Nacional de Troca-Peças é organizado pela Associação de Xadrez de Bragança, em colaboração com o Clube de Xadrez de Vila Flor, o Clube Amador de Mirandela e a Federação Portuguesa de Xadrez e com o patrocínio da Câmara Municipal de Mirandela e da UNICER.

2. A prova será disputada dia 26 de Julho, na Rua da República, parte pedonal, em Mirandela.

3. As inscrições devem ser remetidas, com o comprovativo de pagamento das mesmas, por correio electrónico para axbraganca@gmail.com ou eduardoantonioliborio@hotmail.com, até ao dia 19 de Julho e terão o custo de 20€ por equipa.

4. É condição essencial a apresentação de um relógio (QUE FUNCIONE) por cada equipa, sem o qual a organização não se responsabiliza pela sua inscrição.

5. O Campeonato será disputado em sistema suíço com 9 sessões, partidas de 5 min +1 segundo por lance, para cada jogador. Os desempates serão conforme programa informático SWISS MANAGER.

6. Cada equipa será constituída por dois jogadores, tendo estes que pertencer, obrigatoriamente, à mesma associação distrital.

7. Serão eliminadas as equipas que não comparecerem à primeira sessão.

8. É obrigatória a presença de um representante da equipa na entrega de prémios, sob pena de perder o direito ao mesmo.

9. Casos omissos serão resolvidos na hora pela direcção da prova.

10. O calendário do 1º Campeonato Nacional Aberto de Troca-Peças será o seguinte:

Recepção e confirmação das inscrições:	10.30 horas
1ª sessão:	11.00 horas
2ª sessão:	11.20 horas
3ª sessão:	11.40 horas
4ª sessão:	12.00 horas
5ª sessão:	15.30 horas
6ª sessão:	15.50 horas
7ª sessão:	16.10 horas
8ª sessão:	16.30 horas
9ª sessão:	16.50 horas
Entrega de prémios:	17.30 horas

11. Prémios:

1ª equipa: Medalhas + 200€ + 15% das inscrições

2ª equipa: Medalhas + 150€ + 15% das inscrições

3ª equipa: Medalhas + 100€ + 15% das inscrições

4ª equipa: Medalhas + 50 € + 15% das inscrições

5ª equipa: Medalhas + 15% das inscrições

Regras do Troca-Peças

1. Aplicam-se as regras das partidas rápidas excepto nos seguintes pontos:
 - 1.1 Jogadores da mesma equipa não podem comunicar entre si nem com os jogadores adversários;
 - 1.2 O jogador após tomar uma peça ou peão deverá colocá-la no espaço existente entre o seu tabuleiro e o do seu colega de equipa. A peça ou peão só poderá ser usada no turno a seguir:
 - caso seja a vez do seu colega de equipa jogar, este deverá efectuar o lance com as peças que dispõe no tabuleiro ou aquelas anteriormente obtidas e que tem em sua posse. Após terminar o lance, accionando o relógio do adversário, o jogador poderá retirar as peças ou peões capturadas pelo seu colega do espaço entre os dois tabuleiros e torna-las disponíveis para o turno a seguir, colocando-as à sua frente e atrás do tabuleiro, de forma a que estejam visíveis para o seu adversário.
 - caso seja a vez do adversário jogar e enquanto tal se verifique o jogador poderá retirar as peças ou peões que cheguem ao espaço entre os tabuleiros, provenientes do seu colega, até que o seu relógio seja accionado.
 - 1.3 As peças podem ser colocadas em qualquer casa do tabuleiro, à excepção do peão, que não poderá ser colocado nem na primeira nem na oitava linha;
 - 1.4 A partida termina quando um jogador der xeque-mate, se uma jogada ilegal for realizada ou quando o tempo cair num dos relógios.